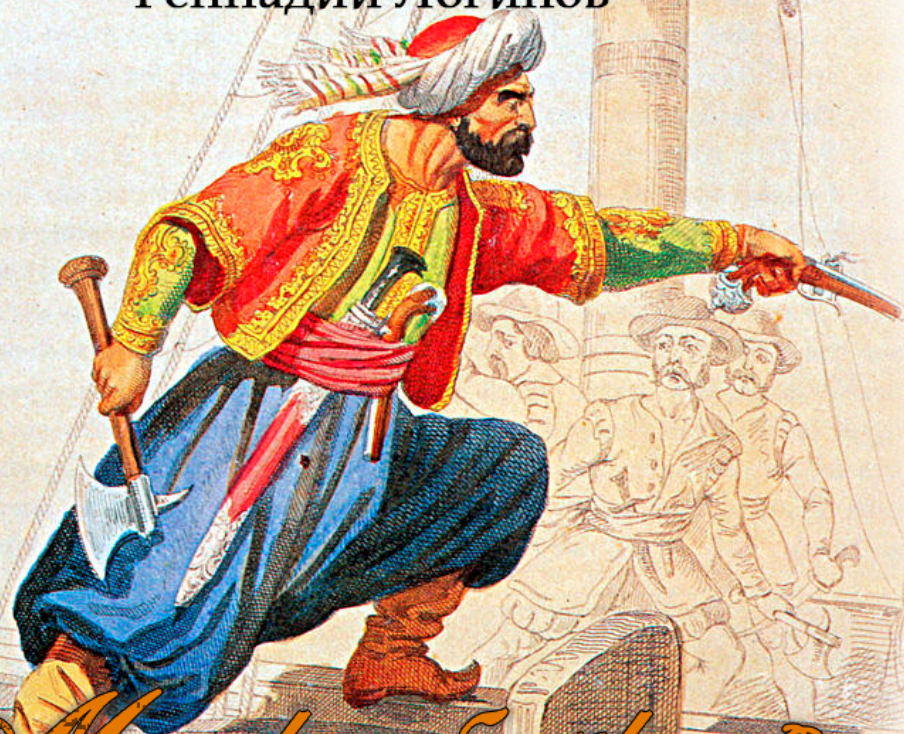


Геннадий Логинов



Морские байки 2
Восточные берега

Интерактивный
роман

Геннадий Логинов

Морские бабки 2

Восточные берега

Верстка: Jumangee

Версия: 1.0

Книги-игры и интерактивные рассказы

<http://quest-book.ru>

2018

Пролог

Про отважного Карстена Клеменса, капитана корабля «Иосиф Обручник», всегда ходило немало сплетен и небылиц.

Неудивительно, ведь в крошечном флоте небольшого города-государства его судно было единственным, предназначенным для дальнего плавания, а капитан Клеменс — единственным настоящим морским волком среди местной капитанской братии.

Остальные капитаны либо вели торговлю с ближайшими портовыми городками, либо зарабатывали на жизнь рыболовным промыслом, либо охраняли прибрежные воды, пресекая контрабанду. Они не могли похвастаться приключениями, выпавшими на его долю.

Но капитан Клеменс был чужд кичливости и зазнайства: он просто ответственно занимался тем, что умеет и любит.

Большинство местных жителей за всю свою жизнь ни разу не покидали окрестностей родного города. Заокеанский мир виделся для них чем-то таинственным и загадочным, полным чудес и необычных явлений. А капитан — легендарным первопроходцем Заокеанья.

Каждый уважающий себя забулдыга считал своим долгом что-нибудь доплести. И таким образом лёгкий ветерок превращался в смертельный шторм! Небольшое волнение — в девятибалльную волну! Канонерская лодка с парой фальконетов — в линейный корабль с тремя

рядами пушек и кулеврин! А мелкая каракатица — в настоящего кракена!

Однажды капитан Клеменс был отправлен коканским королём, Ральфриком I Весёлым, в земли сарацинов. Одни говорили, что Клеменс отправился мстить берберским пиратам; другие — что он собирается воевать с Блистательной Портой, а третьи — что он решил раздобыть знаменитый Зульфакар, двулезвенный меч, известный как одна из главных магометанских святынь. А может быть он решил в очередной раз наведаться в гарем к самому падишаху? Как знать...

Правила игро-чтения

В портовом кабаке у старого Йохана постоянно околачиваются все местные выпивохи: рыбаки да матросы. Дури в их головах хватает и своей, но стоит хлебнуть кружку-другую — абсурдные небылицы начинают исторгаться невообразимым потоком.

Путешествие капитана Клеменса начинается с любого параграфа на выбор — кроме 144 — с 0 пунктов Брехни¹, и завершается по достижении 100 пунктов. Набрал 100 пунктов Брехни — переходите на параграф 144.

¹ — С определённого момента проводится семантическое разделение таких понятий, как ложь и брехня. Лжецом является человек, который знает правду, но сознательно её утаивает и перевирает, в то время как брехун может быть уверен в правдивости своей версии даже при отсутствии знания о реальном положении дел.

По мере того как история развивается, пункты Брехни постепенно накапливаются. Но в том случае, если заплетающийся рассказчик наплетёт совсем уж несусветную околесицу – его перебьют. Историю продолжит другой выпивоха: пункты Брехни обнулятся, и нужно будет преодолевать путь снова, ведь новый сказитель переиначит всё уже по-своему.

Пункты Брехни могут сгорать при столкновении с теми или иными неприятными обстоятельствами. В такие моменты рассказчик поправляется, выкручиваясь и импровизируя на ходу, но слушателям верится в правдивость его истории всё меньше. При этом значение Брехни не может упасть ниже нуля.

На пути капитана Клеменса то и дело будут возникать сложные и необычные ситуации, выпутаться из которых он сможет лишь с Вашей помощью. Подспорьем в этом нелёгком деле станут мужество, везение и смекалка бравого капитана.

При столкновении с теми или иными проблемами, Вам будет предложено выдержать лёгкую, стандартную или сложную проверку.

В режиме сложности игры «РЮМКА» это означает, что нужно выбросить на игральной кости значение от 4 до 6 (лёгкая проверка), 5 или 6 (стандартная) или 6 (сложная проверка).

В режиме сложности игры «БУТЫЛКА» это означает, что нужно выбросить на игральной кости значение от 4 до 6 (лёгкая проверка), дважды выбросить 5 или 6 (стандартная) или один раз выбросить 6 (сложная проверка).

В режиме сложности игры «БОЧОНОК» это означает, что нужно выбросить на игральной кости значение 5 или 6 (лёгкая проверка), дважды выбросить 5 или 6 (стандартная) или один раз выбросить 6 (сложная проверка).

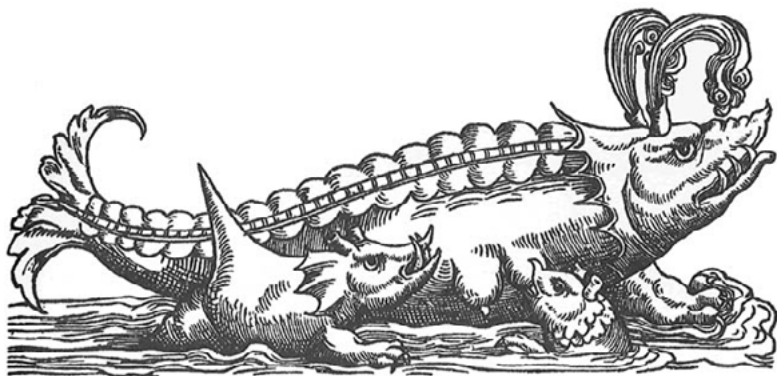
На каждом параграфе, кроме финального, после того как выдержите все испытания – если они там есть – Вы можете узнать продолжение истории. Для этого нужно бросить поочерёдно две игральные кости: первая определит строку с 1 по 6-ю, а вторая – параграф, на который и следует переходить.

Первый бросок в любой проверке всегда «бесплатный», а переброс стоит 1 пункт Брехни (перебрасывать неудачный результат можно до тех пор, пока имеются пункты).

Если ранее Вы играли в «Морские байки» и получили достижения «Защитник исчезающих видов», «Флотоводец», «Добытчик», «Бессребреник», «Герой-любовник», «Пустозвон», «Жадина-говядина», «Герой-избавитель», «Подлый завистник», «Папаша», «Пройдоха», - в начале игры добавьте по 1 пункту Брехни за каждое.

Если Вам не по нраву параграф, на котором Вы оказались – к примеру, на нём капитану предстоит сражение с очень сильным противником – его возможно сменить. Сменив параграф, Вы лишаетесь полученного от него пункта Брехни.

Вы можете проигнорировать написанное на параграфе и перейти на любой из параграфов в книге на выбор (кроме 144): первый раз это будет стоить 1 пункт Брехни, второй раз 2 и так далее по возрастающей.



1

Важная рыба-визирь восседает в паланкине в виде огромной устрицы, приоткрывшей створки. На голове визиря атласный тюрбан, украшенный страусиными и павлиньими перьями и драгоценными камнями. Поджарые тритоны-носильщики с почтением плывут, пронося своего хозяина над водой. А следом, в сопровождении суровых стражей и суетливых евнухов, продвигается процессия из сирен-наложниц в чадрах, рыбы-верблюды и прочий караван.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Иногда в океане бывает достаточно оживлённое движение...

Бросьте игральные кости!

☐☐ - (177)	☐☐ - (151)	☐☐ - (19)	☐☐ - (56)	☐☐ - (79)	☐☐☐ - (141)
☐☐ - (84)	☐☐ - (116)	☐☐ - (159)	☐☐ - (29)	☐☐ - (45)	☐☐☐ - (81)
☐☐☐ - (121)	☐☐ - (186)	☐☐ - (208)	☐☐ - (170)	☐☐ - (93)	☐☐☐ - (44)
☐☐☐ - (87)	☐☐ - (199)	☐☐ - (57)	☐☐ - (110)	☐☐ - (40)	☐☐☐ - (53)
☐☐☐ - (204)	☐☐ - (10)	☐☐ - (183)	☐☐ - (37)	☐☐ - (91)	☐☐☐ - (122)
☐☐☐ - (133)	☐☐ - (154)	☐☐ - (96)	☐☐ - (173)	☐☐ - (190)	☐☐☐ - (78)

2

Навстречу Вам плывёт быстроходное дау. Сарацинский капитан заявляет, что является ни кем иным, как правой рукой Абубакара ибн Хамида, за которого он и явился Вам отомстить. Ну что же, пускай попробует.









































































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите проверку!

Если всё успешно, это будет уже десятая «правая рука» Абубакара, с которой Вы разобрались только за эту неделю!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (33)			- (90)			- (169)			- (12)			- (37)			- (199)
		- (206)			- (138)			- (146)			- (96)			- (114)			- (189)
		- (152)			- (188)			- (86)			- (59)			- (69)			- (25)
		- (7)			- (60)			- (11)			- (166)			- (107)			- (82)
		- (28)			- (71)			- (205)			- (188)			- (101)			- (99)
		- (95)			- (17)			- (130)			- (178)			- (112)			- (153)



































































3

Ваши люди вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Блистательная Порта занесла Вас в «чёрный список». Ваше присутствие в её портах нежелательно».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ой, можно подумать! Вас это не беспокоит от слова «совсем»!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (186)			- (64)			- (113)			- (141)			- (181)			- (110)
		- (153)			- (89)			- (79)			- (109)			- (14)			- (91)
		- (119)			- (175)			- (73)			- (37)			- (75)			- (126)
		- (103)			- (163)			- (26)			- (33)			- (202)			- (18)
		- (85)			- (134)			- (152)			- (13)			- (22)			- (94)
		- (78)			- (126)			- (102)			- (87)			- (44)			- (200)



































































4

Ваши матросы вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Самая низкая дань во всей Европе! Заплати, пёс, и смерди спокойно!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

И этим они надеются повысить социальную сознательность?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (24)			- (192)			- (100)			- (131)			- (12)			- (170)
		- (77)			- (111)			- (143)			- (34)			- (140)			- (125)
		- (129)			- (159)			- (137)			- (155)			- (20)			- (74)
		- (8)			- (52)			- (121)			- (81)			- (46)			- (176)
		- (139)			- (157)			- (16)			- (47)			- (87)			- (45)
		- (97)			- (1)			- (206)			- (164)			- (40)			- (135)

5

Один из Ваших унтеров подбил людей на мятеж. Вот так всегда: набирают кого ни попадя, а Вам потом разбираться приходится!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, смутьянов повыбрасывали за борт, а главного зачинщика — просто отпустили. Ну как, «просто»? Сначала привязали ногами к двум мачтам, а потом — отпустили...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (208)		- (61)		- (95)		- (201)		- (162)		- (148)
	- (207)		- (179)		- (197)		- (142)		- (58)		- (199)
	- (127)		- (153)		- (176)		- (33)		- (132)		- (169)
	- (192)		- (187)		- (20)		- (7)		- (81)		- (32)
	- (28)		- (14)		- (105)		- (129)		- (170)		- (35)
	- (64)		- (188)		- (150)		- (192)		- (177)		- (51)

6

Ваши люди вылавливают бутылку с запиской следующего содержания: «Покупайте котлеты из настоящего полярного палтуса! Стоимость котлет — динарий за килограмм! Правда, если честно, в состав входят фарш палтуса, фарш минтая и фарш трески. А если совсем честно — на три четверти фарш минтая, на одну четверть

фарш трески, а палтус просто проплывал где-то мимо трески и минтая. Как-то так».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

По крайней мере, честно...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (200)		- (180)		- (130)		- (131)		- (132)		- (133)
	- (134)		- (135)		- (136)		- (137)		- (138)		- (139)
	- (140)		- (141)		- (142)		- (143)		- (143)		- (145)
	- (146)		- (147)		- (148)		- (149)		- (150)		- (151)
	- (152)		- (153)		- (154)		- (154)		- (155)		- (156)
	- (157)		- (158)		- (159)		- (160)		- (161)		- (162)

7

Ваш галеон подходит к пристани портового города. Едва завидев Вас, сарацины открывают пальбу из всех орудий. Негостеприимно, по меньшей мере...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, в этих места Вас запомнят надолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (163)		- (164)		- (165)		- (166)		- (167)		- (145)
	- (168)		- (181)		- (199)		- (16)		- (169)		- (170)
	- (171)		- (172)		- (173)		- (174)		- (175)		- (176)
	- (177)		- (178)		- (179)		- (180)		- (181)		- (182)
	- (183)		- (184)		- (185)		- (186)		- (187)		- (188)
	- (189)		- (191)		- (190)		- (192)		- (193)		- (194)

8

Посредине небольшого островка, на возвышенности расположена обсерватория восточного мудреца. Поглаживая седую густую бороду, он изучает звёзды и делает заметки. Вас всегда восхищала восточная манера записывать даже научные трактаты поэтическим слогом.

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

Как бы там ни было, даже взглянув в его трубу, Вы вряд ли бы увидели в ней окончание Вашего плавания. Дело не ждёт.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (195)		- (196)		- (197)		- (198)		- (199)		- (200)
	- (201)		- (202)		- (203)		- (204)		- (205)		- (206)
	- (207)		- (208)		- (1)		- (198)		- (2)		- (3)
	- (4)		- (182)		- (5)		- (6)		- (111)		- (202)
	- (114)		- (116)		- (118)		- (120)		- (121)		- (113)
	- (115)		- (117)		- (119)		- (123)		- (122)		- (112)

9

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Дамам, желающим сохранить изящество линий! Купите наши бананы! Вы видели когда-нибудь толстую обезьяну?».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вам это просто не интересно...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (13)		- (124)		- (125)		- (126)		- (127)		- (128)
	- (129)		- (130)		- (5)		- (131)		- (132)		- (133)
	- (134)		- (135)		- (136)		- (137)		- (138)		- (139)
	- (140)		- (141)		- (142)		- (143)		- (145)		- (146)
	- (147)		- (197)		- (148)		- (149)		- (150)		- (151)
	- (152)		- (183)		- (153)		- (154)		- (155)		- (156)

10

Ваш цейхвахтер, Чезаре, в очередной раз хвастается, что его жена вытворляет в постели нечто невообразимое. К примеру, вяжет двойной морской узел, вышивает, собирает модели корабликов, да и вообще...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ладно, это дела семейные.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (29)		- (132)		- (124)		- (36)		- (114)		- (159)
	- (157)		- (158)		- (159)		- (160)		- (161)		- (162)
	- (163)		- (16)		- (164)		- (16)		- (165)		- (166)
	- (176)		- (174)		- (5)		- (173)		- (171)		- (167)
	- (178)		- (184)		- (4)		- (169)		- (170)		- (196)
	- (179)		- (177)		- (175)		- (203)		- (172)		- (168)

11

Морская гладь содрогнулась, исторгнув из себя окутанного мрачными тучами марида. Его ноздри и рот исторгают пламя, а воздух вокруг наполнен запахом серы. Занеся огромный и жуткий буздыган, злой дух сообщает, что падишаху джинов не по нраву Ваше присутствие в морях Востока. Ах, можно подумать, он сам Вам очень уж нравится!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, от марида остался лишь дым на ветру. И то — весьма ненадолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (180)		- (182)		- (184)		- (185)		- (186)		- (195)
	- (181)		- (198)		- (199)		- (200)		- (201)		- (187)
	- (183)		- (205)		- (208)		- (5)		- (202)		- (188)
	- (197)		- (206)		- (1)		- (4)		- (203)		- (189)
	- (196)		- (207)		- (2)		- (3)		- (204)		- (190)
	- (195)		- (194)		- (185)		- (193)		- (192)		- (191)

12

На Вас движется целая эскадрилья сарацинских кораблей. Зелёные флаги, белые флаги, чёрные, красные, золотистые. Вы видите на них сабли и арабески, звёзды и полумесяцы. Суетятся матросы в чалмах, жилетках и шароварах. Канониры занимают места за прангами и зарбзанами. Предстоит серьёзное сражение...





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, вы разгромили всю ораву!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (6)	 - (7)	 - (200)	 - (201)	 - (202)	 - (203)
 - (10)	 - (70)	 - (60)	 - (10)	 - (5)	 - (204)
 - (9)	 - (80)	 - (50)	 - (20)	 - (4)	 - (205)
 - (8)	 - (90)	 - (40)	 - (30)	 - (3)	 - (206)
 - (150)	 - (100)	 - (110)	 - (194)	 - (2)	 - (207)
 - (140)	 - (130)	 - (120)	 - (186)	 - (1)	 - (208)

13

Под покровом ночи, боевые пловцы^{II}-ассасины забрались на борт Вашего галеона. Первыми пали вахтенные матросы. Но вскоре была поднята тревога, и завязалось ожесточённое сражение...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!





































🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

^{II} – Профессионально обученные боевые пловцы успешно применялись со времён Античности. Они активно использовались и во времена Крестовых Походов, и на протяжении Средних Веков, и Эпохи Возрождения, и более поздних времён.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (160)	 - (170)	 - (180)	 - (190)	 - (15)	 - (25)
 - (35)	 - (45)	 - (55)	 - (187)	 - (65)	 - (75)
 - (85)	 - (95)	 - (105)	 - (135)	 - (125)	 - (145)
 - (155)	 - (165)	 - (175)	 - (185)	 - (195)	 - (205)
 - (5)	 - (3)	 - (13)	 - (193)	 - (33)	 - (204)
 - (17)	 - (18)	 - (19)	 - (22)	 - (33)	 - (44)





































14

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Вы заикаетесь? Картавите? У Вас дефекты речи? Теперь это не проблема! Передовая восточная медицина! Спросите в аптеке новое средство: «Иммунооцелистонатрийхлоргидрокарбодон»».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

К счастью, у Вас нет таких проблем.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (55)	 - (66)	 - (77)	 - (188)	 - (88)	 - (99)
 - (11)	 - (22)	 - (33)	 - (44)	 - (55)	 - (66)
 - (12)	 - (23)	 - (32)	 - (41)	 - (67)	 - (78)
 - (2)	 - (33)	 - (21)	 - (53)	 - (85)	 - (98)
 - (56)	 - (78)	 - (89)	 - (90)	 - (200)	 - (111)
 - (31)	 - (24)	 - (39)	 - (192)	 - (47)	 - (112)

15

Проснувшись среди ночи, Вы обнаруживаете у изголовья кровати ассасина с занесённым кривым кинжалом!





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Вы благополучно вонзили этот кинжал в самого ассасина, повернув несколько раз для верности! Не будем уточнять, куда именно...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (28)	 - (38)	 - (48)	 - (58)	 - (68)	 - (78)
 - (88)	 - (98)	 - (108)	 - (128)	 - (138)	 - (118)
 - (148)	 - (158)	 - (169)	 - (168)	 - (178)	 - (188)
 - (205)	 - (198)	 - (189)	 - (193)	 - (208)	 - (1)
 - (21)	 - (31)	 - (41)	 - (51)	 - (61)	 - (71)
 - (81)	 - (91)	 - (101)	 - (111)	 - (121)	 - (131)

16

Вы мирно расхаживаете по базарной площади портового городка. Интересуетесь достопримечательностями. Пробуете сладости. Рассматриваете сабли и кинжалы. В какой-то момент невзрачный торговец бросается на Вас с ножом, выкрикнув: «За Абубакара!».





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Ваши люди обезоружили и скрутили этого мстителя. Очередной человек Абубакара ибн Хамида. Потом — Вы показали всем, что бывает со всяким, кто вздумает поднять на Вас руку...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (141)	 - (151)	 - (161)	 - (171)	 - (181)	 - (191)
 - (201)	 - (2)	 - (22)	 - (32)	 - (42)	 - (52)
 - (62)	 - (72)	 - (82)	 - (190)	 - (92)	 - (102)
 - (112)	 - (122)	 - (132)	 - (142)	 - (152)	 - (162)
 - (172)	 - (182)	 - (192)	 - (202)	 - (3)	 - (13)
 - (23)	 - (12)	 - (33)	 - (43)	 - (194)	 - (53)

17

Навстречу Вам идёт торговое судно. Поравнявшись и поприветствовав друг друга, Вы некоторое время беседуете. Купцы хвалят товары, демонстрируя то расписные ковры, то дорогие сабли, то восточные сладости. Но в какой-то момент они издают клич и бросаются в бой. Моряки с торгового судна оказываются ряжеными ассасинами, посланными Блистательной Портой по Вашу душу.





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (63)	 - (73)	 - (83)	 - (93)	 - (103)	 - (113)
 - (123)	 - (133)	 - (143)	 - (153)	 - (191)	 - (163)
 - (173)	 - (183)	 - (195)	 - (193)	 - (203)	 - (4)
 - (14)	 - (24)	 - (34)	 - (44)	 - (54)	 - (64)
 - (74)	 - (84)	 - (94)	 - (104)	 - (114)	 - (124)
 - (134)	 - (154)	 - (164)	 - (174)	 - (184)	 - (194)

18

Проклятые сарацинские летуны в который уже раз решили устроить «ковровое бомбометание». Если кто не в курсе — это когда сарацины летают на коврах-самолётах и бросаются бомбами!





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, марсовые стрелки посбивали летунов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (204)	 - (90)	 - (100)	 - (110)	 - (120)	 - (130)
 - (5)	 - (80)	 - (25)	 - (30)	 - (192)	 - (140)
 - (10)	 - (70)	 - (206)	 - (35)	 - (40)	 - (150)
 - (15)	 - (60)	 - (196)	 - (65)	 - (45)	 - (150)
 - (200)	 - (50)	 - (85)	 - (75)	 - (55)	 - (170)
 - (190)	 - (95)	 - (105)	 - (125)	 - (135)	 - (180)

19

Вы плыли и никого не трогали, как в этот миг с морского дна всплыл корабль с командой утопырей на борту. Морская вода стекает струями, корабль оброс ракушками и водорослями. По палубе скачут рыбы и ползают осьминоги. Жутко. Но и не такое видали.





































☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, эти кадавры повторно пошли ко дну!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (12)	 - (23)	 - (34)	 - (45)	 - (56)	 - (67)
 - (78)	 - (89)	 - (90)	 - (10)	 - (193)	 - (42)
 - (91)	 - (197)	 - (81)	 - (71)	 - (61)	 - (61)
 - (41)	 - (31)	 - (21)	 - (11)	 - (105)	 - (45)
 - (75)	 - (57)	 - (54)	 - (82)	 - (92)	 - (73)
 - (64)	 - (52)	 - (79)	 - (207)	 - (84)	 - (39)

20

Невольников выстроили на базаре, словно бы скот. Оценивают, смотрят зубы, заставляют поворачиваться и показывать себя со всех сторон. Здесь есть и молодые красотики, за которых работорговцы готовы заполучить

немалые барыши, и измождённые старцы, за которых в лучшем случае можно выручить пару грошей...

Первый выстрел Оливера сносит половину черепа одному из телохранителей торговца. Второй отправляет к Шайтану и хозяина. Сильвио обрушивает свой флотский палаш на голову ближайшего сарацина, и вскоре вокруг начинается настоящее побоище...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, Вы с Вашими людьми перебили всю эту шваль и увели невольников прежде, чем пришли основные силы сарацинов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (74)	- (198)	- (85)	- (194)	- (41)	- (78)
- (208)	- (12)	- (68)	- (7)	- (180)	- (24)
- (73)	- (75)	- (92)	- (45)	- (170)	- (25)
- (200)	- (94)	- (135)	- (64)	- (190)	- (33)
- (83)	- (160)	- (14)	- (23)	- (140)	- (65)
- (15)	- (34)	- (150)	- (77)	- (89)	- (99)

21

Быстроходное судно бороздит океан в поисках беглых рабов. К несчастью для сарацинов, поиски привели их к «Иосифу Обручнику».

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё пройдёт успешно, охотники сами стали жертвами!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (40)	- (135)	- (130)	- (33)	- (44)	- (55)
- (5)	- (66)	- (125)	- (22)	- (85)	- (80)
- (50)	- (77)	- (120)	- (11)	- (90)	- (75)
- (15)	- (88)	- (201)	- (195)	- (95)	- (70)
- (35)	- (88)	- (110)	- (100)	- (105)	- (115)
- (40)	- (45)	- (50)	- (65)	- (60)	- (75)

22

Судно рабовладельцев выходит из бухты, вскоре попав в устроенную Вами западню: несколько канонерских лодок по краям, и в центре — галеон «Иосиф Обручник», с которого их спустили на воду.

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, рабы получили свободу, а головы рабовладельцев теперь красуются на бушприте!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (34)	- (44)	- (54)	- (11)	- (32)	- (42)
- (64)	- (31)	- (101)	- (73)	- (63)	- (52)
- (74)	- (41)	- (93)	- (83)	- (196)	- (62)
- (84)	- (51)	- (92)	- (93)	- (53)	- (72)
- (94)	- (61)	- (91)	- (202)	- (43)	- (82)
- (113)	- (71)	- (81)	- (103)	- (33)	- (92)

23

Испанская флотилия наносит карательный удар по крупному сарацинскому портовому городу. Вы не хотите оставаться в стороне!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, мавры отведали почём фунт лиха!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (28)	- (1)	- (12)	- (13)	- (18)	- (22)
- (29)	- (2)	- (11)	- (39)	- (197)	- (31)
- (30)	- (3)	- (10)	- (14)	- (19)	- (35)
- (36)	- (4)	- (9)	- (15)	- (20)	- (25)
- (37)	- (5)	- (8)	- (16)	- (203)	- (26)
- (38)	- (6)	- (7)	- (17)	- (21)	- (27)

24

Быстроходная сарацинская галера бороздит океанские просторы. Несчастные гребцы изнывают от жары и побоев, но вскоре на пути сарацинов появляется Ваш галеон.

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё пройдёт успешно, сарацины перебиты, а гребцы получили свободу!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (39)	- (40)	- (41)	- (42)	- (43)	- (44)
- (45)	- (46)	- (47)	- (48)	- (49)	- (50)
- (51)	- (52)	- (198)	- (38)	- (53)	- (54)
- (55)	- (56)	- (57)	- (58)	- (59)	- (204)
- (65)	- (64)	- (63)	- (62)	- (61)	- (60)
- (66)	- (67)	- (68)	- (69)	- (70)	- (71)

25

Ковровая эскадрилья ассасинов летит напрямик к Вашему кораблю. У них есть всё — пушки, бомбы, зажигательные смеси, копьё, карамульки и картечные гранаты! Вам остаётся лишь приготовить свой штуцер, скомандовать всем разобрать мушкетоны и ожидать, что Ваши марсовые стрелки проявят себя во всей красе!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё пройдёт успешно, ассасины теперь кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (37)		- (38)		- (39)		- (40)		- (41)		- (42)
	- (200)		- (201)		- (202)		- (203)		- (204)		- (205)
	- (197)		- (198)		- (199)		- (18)		- (196)		- (195)
	- (194)		- (193)		- (192)		- (191)		- (190)		- (189)
	- (188)		- (187)		- (186)		- (185)		- (184)		- (183)
	- (1)		- (2)		- (3)		- (4)		- (5)		- (6)

26

Восточная красавица убажает Ваш взор чарующим танцем живота. Признаться, решив ненадолго остановиться в невзрачном портовом городке и пополнить запасы, Вы не ожидали встретить здесь Жемчужину Востока. Как говорится, роза среди навоза. Но и у розы есть шипы.

Приблизившись к Вам, танцовщица выхватывает припрятанный в тюрбане нож и метит в Ваше горло!

Под покровом ночи, боевые пловцы-ассасины забрались на борт Вашего галеона. Первыми пали вахтенные матросы. Но вскоре была поднята тревога, и завязалось ожесточённое сражение...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё пройдёт успешно, одной красавицей на Востоке, к сожалению, стало меньше!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (148)		- (154)		- (160)		- (165)		- (171)		- (176)
	- (147)		- (153)		- (159)		- (164)		- (170)		- (175)
	- (146)		- (152)		- (158)		- (200)		- (169)		- (174)
	- (145)		- (151)		- (157)		- (163)		- (168)		- (173)
	- (143)		- (150)		- (156)		- (162)		- (167)		- (206)
	- (142)		- (149)		- (155)		- (161)		- (166)		- (172)

27

— Вы говорите, что это смешанный кофе, — с недоверием замечает Ваш старпом Оливер. — Но он совсем не похоже на смесь!

— Почему же? — потирая своё необъятное пузо, ворчит мавр. — Это смесь сегодняшнего со вчерашним!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да уж, хитёр бобёр. Дважды на этот базар — ни ногой.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (10)	- (74)	- (199)	- (193)	- (201)	- (183)
- (29)	- (83)	- (198)	- (192)	- (188)	- (182)
- (38)	- (92)	- (197)	- (191)	- (187)	- (181)
- (47)	- (1)	- (196)	- (207)	- (186)	- (180)
- (56)	- (23)	- (195)	- (190)	- (185)	- (179)
- (65)	- (200)	- (194)	- (189)	- (184)	- (178)

28

Ваши люди вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Раньше мои волосы были мёртвыми и безжизненными. А теперь они живые и шевелятся. Средство для ухода за волосами от старика Али Хубана!».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Не интересуется...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (194)	- (1)	- (7)	- (13)	- (202)	- (23)
- (195)	- (2)	- (8)	- (14)	- (18)	- (24)
- (196)	- (3)	- (9)	- (15)	- (19)	- (25)
- (197)	- (4)	- (10)	- (16)	- (20)	- (26)
- (198)	- (5)	- (11)	- (208)	- (21)	- (27)
- (199)	- (6)	- (12)	- (17)	- (22)	- (200)

29

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «История этого письма уходит корнями в глубину веков. Впервые его написал император Монтесума на Великом Заборе Ацтеков. Письмо содержало три буквы и содержало путь к счастью. Сегодня это письмо обошло весь мир и попало к Вам! Поздравляем! Перепишите письмо сто двадцать раз — и к Вам придёт счастье!».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вот ведь достали эти рассылки! Каким же умственно отсталым идиотом нужно быть, чтобы переписать такую чушь сто двадцать раз, и рассчитывать на счастье? Тут и сто тридцать раз — маловато...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (203)	- (199)	- (71)	- (183)	- (172)	- (58)
- (85)	- (19)	- (10)	- (98)	- (9)	- (12)
- (69)	- (28)	- (21)	- (1)	- (90)	- (23)
- (58)	- (37)	- (32)	- (87)	- (89)	- (34)
- (47)	- (46)	- (43)	- (76)	- (78)	- (45)
- (36)	- (55)	- (54)	- (65)	- (67)	- (56)

30

Направляясь по проложенному курсу, Вы попадаете напрямиком в западню, устроенную коварными ассасинами. Канонерки окружают Вас, быстрые и маневровые. Боя не избежать, но Вы и не думали уходить...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, ассасины кормят рыбок!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (130)		- (51)		- (140)		- (150)		- (204)		- (160)
	- (170)		- (180)		- (190)		- (200)		- (15)		- (25)
	- (35)		- (45)		- (55)		- (65)		- (75)		- (86)
	- (85)		- (95)		- (105)		- (115)		- (125)		- (135)
	- (145)		- (155)		- (165)		- (2)		- (175)		- (185)
	- (195)		- (37)		- (46)		- (81)		- (51)		- (32)

31

Стая морских виверн кружит над морем, выискивая жертв. Поблизости дрейфует чей-то побитый корабль. Паруса и такелаж изодраны, экипажа нет. Несколько тварей слетели с высокого рифа, устремившись в сторону Вашего галеона.

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, они Вас больше не побеспокоят!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (56)		- (34)		- (43)		- (54)		- (45)		- (76)
	- (2)		- (22)		- (122)		- (28)		- (82)		- (205)
	- (5)		- (15)		- (26)		- (55)		- (25)		- (95)
	- (11)		- (44)		- (37)		- (3)		- (88)		- (90)
	- (7)		- (66)		- (52)		- (77)		- (99)		- (89)
	- (33)		- (74)		- (98)		- (100)		- (110)		- (120)

32

На пути корабля появляется свирепый тролльвал. Достоверно неизвестно, что его так разозлило, но кто их разберёт? В любом случае, он несётся на Вас, испуская фонтаны и скаля пасть!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, туша тролльвала теперь плавает кверху брюхом! Впрочем, это ненадолго...

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (1)		- (197)		- (3)		- (193)		- (6)		- (199)
	- (2)		- (201)		- (3)		- (206)		- (4)		- (203)
	- (3)		- (198)		- (2)		- (206)		- (208)		- (194)
	- (4)		- (202)		- (1)		- (53)		- (192)		- (204)
	- (5)		- (196)		- (4)		- (191)		- (5)		- (195)
	- (6)		- (190)		- (12)		- (200)		- (207)		- (205)

33

Утреннее небо сокрыто за множеством ковров-самолётов. Сшитые воедино, они пытаются перенести по небу целый османский флот, выиграв для него колоссальное время. Необходимо пресечь всё это безобразие!

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, османский флот обрушился градом с небес, подняв внушительные брызги и разбившись при ударе о воду!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (7)		- (31)		- (46)		- (55)		- (24)		- (17)
	- (8)		- (30)		- (25)		- (16)		- (23)		- (11)
	- (9)		- (29)		- (10)		- (15)		- (22)		- (7)
	- (10)		- (2)		- (20)		- (14)		- (27)		- (5)
	- (11)		- (28)		- (19)		- (13)		- (207)		- (9)
	- (12)		- (18)		- (26)		- (12)		- (21)		- (8)

34

Навстречу Вашему кораблю плывёт внушительных размеров тролльвал. На его спине находится внушительного вида строение, исполинское и величественное. Больше всего постройка напоминает знаменитый Тадж-Махал. Вот только его обитатели настроены по отношению к Вам и Вашему кораблю не слишком-то дружелюбно...

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, и монстр, и дворец пошли ко дну!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (13)		- (37)		- (208)		- (47)		- (53)		- (59)
	- (14)		- (36)		- (42)		- (46)		- (52)		- (58)
	- (15)		- (35)		- (41)		- (6)		- (51)		- (57)
	- (16)		- (3)		- (40)		- (45)		- (50)		- (56)
	- (17)		- (33)		- (39)		- (44)		- (49)		- (55)
	- (18)		- (32)		- (38)		- (43)		- (48)		- (54)

35

Большой тролльвал в сопровождении нескольких маленьких плывёт Вам навстречу. Судя по всему, разойтись мирно не получится.

☞ Вы получаете + 1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы подсократили популяцию тролльвалов!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (19)	- (65)	- (44)	- (75)	- (82)	- (88)
- (20)	- (64)	- (70)	- (74)	- (81)	- (87)
- (21)	- (63)	- (69)	- (73)	- (80)	- (86)
- (22)	- (62)	- (68)	- (72)	- (79)	- (85)
- (23)	- (61)	- (67)	- (71)	- (78)	- (84)
- (24)	- (60)	- (66)	- (7)	- (76)	- (83)

36

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Капитан Очевидность представлен к новому званию. Теперь его следует величать Адмирал Ясен Пень».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Звучит как-то по-китайски...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (25)	- (96)	- (101)	- (106)	- (190)	- (115)
- (26)	- (95)	- (54)	- (105)	- (110)	- (114)
- (27)	- (94)	- (100)	- (104)	- (109)	- (113)
- (28)	- (93)	- (99)	- (103)	- (108)	- (112)
- (29)	- (92)	- (98)	- (102)	- (107)	- (111)
- (30)	- (91)	- (97)	- (8)	- (90)	- (89)

37

Падре Сабатини перевёл с арабского одну из недавно приобретённых Вами книг. Интересно-интересно. Это лощия, с описанием многих стран, бухт, прибрежных городов, климата и морских путях. Весьма полезное приобретение!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Обычно капеллан Вас выбешивает. Но всё-таки он очень полезный человек, которого есть за что уважать.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (31)	- (120)	- (119)	- (131)	- (132)	- (143)
- (32)	- (121)	- (118)	- (130)	- (133)	- (142)
- (34)	- (122)	- (9)	- (129)	- (134)	- (141)
- (35)	- (123)	- (117)	- (128)	- (135)	- (140)
- (36)	- (124)	- (116)	- (127)	- (136)	- (139)
- (50)	- (125)	- (53)	- (126)	- (137)	- (138)

38

Юнга Флинт играет с пенджабской удавкой, осваивая технику бросков. Как говорится, чем бы дитя не тешилось...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (51)	- (161)	- (159)	- (166)	- (158)	- (173)
- (52)	- (162)	- (157)	- (152)	- (172)	- (167)
- (53)	- (168)	- (156)	- (171)	- (155)	- (160)
- (54)	- (170)	- (163)	- (153)	- (149)	- (151)
- (55)	- (10)	- (148)	- (165)	- (146)	- (164)
- (56)	- (169)	- (150)	- (147)	- (145)	- (154)

39

Большая Мод гнёт подковы, плетёт гвозди косичкой, рвёт веники и всячески портит прочие вещи, вызывая смешанные чувства интереса и ужаса у местных жителей и радость у экипажа.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Женщины...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (57)	- (193)	- (186)	- (180)	- (178)	- (199)
- (58)	- (51)	- (201)	- (190)	- (183)	- (195)
- (59)	- (196)	- (184)	- (189)	- (177)	- (174)
- (60)	- (192)	- (188)	- (200)	- (11)	- (194)
- (61)	- (197)	- (185)	- (179)	- (176)	- (182)
- (62)	- (187)	- (191)	- (181)	- (175)	- (198)

40

Падре Сабатини перевёл очередную из приобретённых Вами книг. Это персидские сказки! Будет чем развеять тоску и развлечь экипаж в свободное время. Особенно – крошку Флинга. Нужно будет переписать копию, а оригинал подарить для королевской библиотеки.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (63)	- (7)	- (10)	- (14)	- (19)	- (1)
- (64)	- (8)	- (11)	- (15)	- (2)	- (24)
- (65)	- (12)	- (12)	- (3)	- (20)	- (25)
- (66)	- (50)	- (4)	- (16)	- (21)	- (26)
- (67)	- (9)	- (5)	- (17)	- (22)	- (27)
- (68)	- (6)	- (13)	- (18)	- (23)	- (28)

41

Вы прокладываете курс, изучаете портуланы и лоции, пребывая в некотором недоумении. То и дело расположение каких-то островов меняется. Ладно, иногда это тролльвалы, принятые за остров. Иногда острова могут затапливаться. Но порой это выглядит как происки шайтана!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (69)	- (72)	- (73)	- (74)	- (75)	- (76)
- (70)	- (82)	- (83)	- (84)	- (85)	- (86)
- (71)	- (92)	- (93)	- (94)	- (95)	- (96)
- (72)	- (102)	- (103)	- (104)	- (105)	- (106)
- (73)	- (13)	- (202)	- (203)	- (204)	- (205)
- (74)	- (206)	- (207)	- (208)	- (20)	- (10)

42

Во время высадки в небольшом порту — всё было прекрасно, пока падре Сабатини опять не затеял спор с каким-то местным сарацином. То он пытается обращать местное население, то разводит полемику, то устраивает драку. В этот раз конфликт удалось разрешить мирно. Но так бывает далеко не всегда. Вы рады бы оставить его на борту, но просто он один из немногих, кто кроме Вас знает местные языки.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Знал бы ещё когда свой стоит держать за зубами, цены бы ему не было!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (75)	- (12)	- (13)	- (15)	- (16)	- (17)
- (76)	- (22)	- (24)	- (23)	- (14)	- (25)
- (77)	- (32)	- (33)	- (34)	- (35)	- (36)
- (78)	- (42)	- (43)	- (44)	- (45)	- (46)
- (79)	- (52)	- (53)	- (54)	- (55)	- (56)
- (80)	- (62)	- (63)	- (64)	- (65)	- (66)

43

Обходя в бушующем море крупные рифы, Вы замечаете на них сарацинский корабль. В какой-то момент из пушечных порт появляются громадные лапы, как у рака, и корабль уплзает прочь...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что-то пива захотелось...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (81)	- (10)	- (100)	- (25)	- (85)	- (18)
- (82)	- (20)	- (200)	- (35)	- (60)	- (17)
- (83)	- (30)	- (150)	- (45)	- (70)	- (16)
- (84)	- (15)	- (125)	- (55)	- (80)	- (14)
- (85)	- (40)	- (205)	- (65)	- (90)	- (13)
- (86)	- (50)	- (95)	- (75)	- (11)	- (12)

44

Работы на корабле много. А чтобы она спорилась — экипаж поёт песни. Это помогает синхронизировать работу, выпустить пар и как-то разогнать скуку. В данный момент моряки затянули:

«Курильщикам трудно без плана^{III},
Слезятся глаза, миражи.
Идет караван из Ирана,
И много везет анаши.
Душистый план...
Не найти нигде без труда,
Будь караван —
В пути острожен всегда!
Как трудно дойти до колодца,
Когда уже нет больше сил,
И сердце как будто не бьется,
И свет уже белый не мил.
О, Каракум, будь проклят твой черный песок!
Шайтан Тайфун, ты очень в пустыне жесток...
Воды нет ни капли в сосуде,
А губы все шепчут о ней.
В пустыне измучились люди,
От жарких Ирана лучей.
О, Каракум, будь проклят твой черный песок!
Шайтан Тайфун, ты очень в пустыне жесток...
О, жизнь, за каким ты барханом?
Дай людям хоть каплю воды!
Крадется смерть за караваном,

III — Заур Магомадов «План из Ирана».

Песок заметает следы...

Душистый план нигде не достать без труда,
Будь караван, будь я острожен всегда!
Воды нет ни капли в сосуде,
Гитара устала играть,
Лишь только под самое утро
Она зазвучала опять...
И все торчат, глаза покраснели как мак...
И все торчат — по кругу гуляет косяк...
Ты сам женись! Ведь годы проходят твои...
Поторопись! И друга — Хасана жени!»

Вы, прямо скажем, не поклонник подобного рода песен. Но иногда можете пойти навстречу пожеланиям экипажа.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

- (87)	- (10)	- (11)	- (12)	- (13)	- (14)
- (88)	- (20)	- (21)	- (22)	- (23)	- (3)
- (89)	- (24)	- (25)	- (26)	- (27)	- (28)
- (90)	- (30)	- (31)	- (32)	- (33)	- (34)
- (91)	- (40)	- (16)	- (41)	- (42)	- (43)
- (92)	- (50)	- (51)	- (52)	- (53)	- (54)

45

Один из Ваших матросов напился до чёртиков. Сначала Вы собирались выбросить его за борт, как обещали. Но смягчились и «всего лишь» приказали протащить бедолагу под килем.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Экипаж ахает и охает. Ах, как было хорошо, пока капитан и сам пьянствовал. А теперь, раз уж ему нельзя – то пусть и остальным будет неповадно.

- (93)	- (4)	- (3)	- (83)	- (82)	- (71)
- (94)	- (5)	- (92)	- (84)	- (81)	- (72)
- (95)	- (6)	- (91)	- (17)	- (80)	- (73)
- (96)	- (7)	- (90)	- (85)	- (79)	- (74)
- (97)	- (8)	- (89)	- (86)	- (78)	- (75)
- (98)	- (9)	- (88)	- (87)	- (77)	- (76)

46

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Когда снедает страх иль гнев,
Как будто злой вселился дэв,
Над ним поставь владыкой разум –
И покорится, присмирив»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (99)	- (42)	- (48)	- (54)	- (60)	- (66)
- (100)	- (43)	- (49)	- (55)	- (61)	- (67)
- (101)	- (44)	- (50)	- (56)	- (62)	- (5)
- (102)	- (45)	- (51)	- (57)	- (63)	- (68)
- (103)	- (40)	- (52)	- (58)	- (64)	- (69)
- (104)	- (39)	- (53)	- (59)	- (65)	- (70)

47

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Летучей мыши – солнца луч претит.
Пускай же на него она и не глядит.
Хоть тысячам пищащих тварей мерзко,
Но на заре взойдёт и светом озарит»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (105)	- (13)	- (19)	- (25)	- (31)	- (35)
- (106)	- (14)	- (20)	- (26)	- (32)	- (37)
- (107)	- (15)	- (21)	- (27)	- (33)	- (38)
- (108)	- (16)	- (22)	- (28)	- (34)	- (39)
- (109)	- (17)	- (23)	- (29)	- (18)	- (40)
- (110)	- (18)	- (24)	- (30)	- (36)	- (41)

48

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Безгрешным себя именует ханжа,
Что к краже привык и работе ножа.
А праведный мнит себя мытарем грешным,
Всевышнему денно и ночью служа»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

	- (111)		- (193)		- (199)		- (205)		- (3)		- (9)
	- (112)		- (194)		- (200)		- (206)		- (4)		- (10)
	- (113)		- (195)		- (201)		- (207)		- (5)		- (20)
	- (114)		- (196)		- (202)		- (208)		- (6)		- (11)
	- (115)		- (197)		- (203)		- (1)		- (7)		- (19)
	- (116)		- (198)		- (204)		- (2)		- (8)		- (12)

49

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Кто чужд сострадания, надо сказать,

Того человеком нельзя называть.

Но если, сочувствуя, мимо проходишь –

Выходит, что ты безучастен опять»

♣ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

	- (117)		- (164)		- (170)		- (175)		- (181)		- (187)
	- (118)		- (165)		- (171)		- (176)		- (182)		- (188)
	- (119)		- (166)		- (172)		- (177)		- (183)		- (189)
	- (120)		- (167)		- (20)		- (178)		- (184)		- (190)
	- (121)		- (168)		- (173)		- (179)		- (185)		- (191)
	- (122)		- (169)		- (174)		- (180)		- (186)		- (192)

50

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Те мухи, что сидят на дохлом змее,

Опасны для тебя, хоть ты сильнее,

И слабую искру не погасив –

Придётся целый дом тушить скорее»

♣ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

	- (123)		- (134)		- (140)		- (147)		- (152)		- (158)
	- (124)		- (135)		- (141)		- (21)		- (153)		- (159)
	- (125)		- (136)		- (142)		- (148)		- (154)		- (160)
	- (126)		- (137)		- (143)		- (149)		- (155)		- (161)
	- (127)		- (138)		- (146)		- (150)		- (156)		- (162)
	- (128)		- (139)		- (145)		- (151)		- (157)		- (163)

51

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Когда былой порок становится недугом,

Попробуй сделать боль советником и другом.

Терзает память, уподобив мысли мукам...

Сточив углы, стань совершенным кругом»

♣ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

	- (129)		- (111)		- (117)		- (118)		- (123)		- (129)
	- (130)		- (110)		- (116)		- (119)		- (124)		- (130)
	- (131)		- (109)		- (115)		- (120)		- (125)		- (131)
	- (132)		- (108)		- (114)		- (121)		- (126)		- (132)
	- (133)		- (107)		- (113)		- (122)		- (127)		- (133)
	- (134)		- (106)		- (112)		- (21)		- (128)		- (134)

52

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Всё больше узнаю, и замечаю,

Что больше ясности – вопросов получаю:

Лишь мудрым возомнил себя вчера,

И вновь – в невежестве себя изобличаю»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (135)	- (105)	- (99)	- (93)	- (83)	- (77)
- (136)	- (104)	- (98)	- (92)	- (84)	- (78)
- (137)	- (103)	- (97)	- (91)	- (22)	- (79)
- (138)	- (102)	- (96)	- (90)	- (85)	- (80)
- (139)	- (101)	- (95)	- (89)	- (86)	- (81)
- (140)	- (100)	- (94)	- (88)	- (87)	- (82)

53

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Дожив до седин, дураком оставаться –

Что в бане пробыв, неумытым убраться;

Хоть полон путь песчаных бурь сполна,

Покуда жив – старайся очищаться»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (141)	- (49)	- (50)	- (51)	- (52)	- (23)
- (142)	- (62)	- (70)	- (75)	- (67)	- (53)
- (143)	- (61)	- (66)	- (74)	- (77)	- (54)
- (145)	- (60)	- (69)	- (73)	- (65)	- (55)
- (146)	- (59)	- (64)	- (72)	- (76)	- (56)
- (147)	- (58)	- (68)	- (71)	- (63)	- (57)

54

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«В пустыне жажда мучает всегда,

Но если тонешь – не нужна тебе вода.

Из мудрости ручья испить полезно,

Но можно захлебнуться иногда»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (148)	- (20)	- (26)	- (32)	- (38)	- (43)
- (149)	- (21)	- (27)	- (33)	- (24)	- (44)
- (150)	- (22)	- (28)	- (34)	- (39)	- (45)
- (151)	- (23)	- (29)	- (35)	- (40)	- (46)
- (152)	- (24)	- (30)	- (36)	- (41)	- (47)
- (153)	- (25)	- (31)	- (37)	- (42)	- (48)

55

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Павлин вальяжно по двору ходил,
И, хвост раскрыв, с ума людей сводил!
Когда минуло время любованья –
На общий стол с курами угодил»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

☐☐ - (154)	☐° - (199)	☐°° - (205)	☐°°° - (2)	☐°°°° - (8)	☐°°°°° - (14)
☐°☐ - (155)	☐°° - (200)	☐°°° - (206)	☐°°°° - (3)	☐°°°°° - (9)	☐°°°°°° - (15)
☐°°☐ - (156)	☐°°° - (201)	☐°°°° - (207)	☐°°°°° - (4)	☐°°°°°° - (10)	☐°°°°°°° - (16)
☐°°°☐ - (157)	☐°°°° - (202)	☐°°°°° - (208)	☐°°°°°° - (5)	☐°°°°°°° - (11)	☐°°°°°°°° - (17)
☐°°°°☐ - (158)	☐°°°°° - (203)	☐°°°°°° - (25)	☐°°°°°°° - (6)	☐°°°°°°°° - (12)	☐°°°°°°°°° - (18)
☐°°°°°☐ - (159)	☐°°°°°° - (204)	☐°°°°°°° - (1)	☐°°°°°°°° - (7)	☐°°°°°°°°° - (13)	☐°°°°°°°°°° - (19)

56

Верблюд плевался в Ваших людей. Большая Мод ударила его кулаком, и верблюд рухнул. Пришлось улаживать конфликт с его хозяином. Ох, и криков-то было!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (160)	☐° - (177)	☐°° - (183)	☐°°° - (188)	☐°°°° - (193)	☐°°°°° - (172)
☐°☐ - (161)	☐°° - (178)	☐°°° - (184)	☐°°°° - (19)	☐°°°°° - (194)	☐°°°°°° - (172)
☐°°☐ - (162)	☐°°° - (179)	☐°°°° - (185)	☐°°°°° - (189)	☐°°°°°° - (195)	☐°°°°°°° - (173)
☐°°°☐ - (163)	☐°°°° - (180)	☐°°°°° - (186)	☐°°°°°° - (190)	☐°°°°°°° - (196)	☐°°°°°°°° - (174)
☐°°°°☐ - (164)	☐°°°°° - (181)	☐°°°°°° - (26)	☐°°°°°°° - (191)	☐°°°°°°°° - (197)	☐°°°°°°°°° - (175)
☐°°°°°☐ - (165)	☐°°°°°° - (182)	☐°°°°°°° - (187)	☐°°°°°°°° - (192)	☐°°°°°°°°° - (198)	☐°°°°°°°°°° - (176)

57

Навстречу Вашему галеону идёт дармуна^{IV}, оснащённая множеством крупных и малых орудий. Воины в турбанах и шароварах готовятся к бою. Но их ожидает неприятный сюрприз. Сарацины даже не представляют на кого подняли руку.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, сарацины узнали, почём фунт лиха!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (166)	☐° - (185)	☐°° - (148)	☐°°° - (154)	☐°°°° - (160)	☐°°°°° - (166)
☐°☐ - (167)	☐°° - (142)	☐°°° - (149)	☐°°°° - (155)	☐°°°°° - (161)	☐°°°°°° - (167)
☐°°☐ - (168)	☐°°° - (143)	☐°°°° - (151)	☐°°°°° - (156)	☐°°°°°° - (162)	☐°°°°°°° - (168)
☐°°°☐ - (169)	☐°°°° - (145)	☐°°°°° - (152)	☐°°°°°° - (157)	☐°°°°°°° - (163)	☐°°°°°°°° - (169)
☐°°°°☐ - (170)	☐°°°°° - (146)	☐°°°°°° - (27)	☐°°°°°°° - (158)	☐°°°°°°°° - (164)	☐°°°°°°°°° - (170)
☐°°°°°☐ - (171)	☐°°°°°° - (147)	☐°°°°°°° - (153)	☐°°°°°°°° - (159)	☐°°°°°°°°° - (165)	☐°°°°°°°°°° - (171)



58

Навстречу Вам выходит харрака^V. В ней бороздит океан великий мудрец Востока, учёный, географ, поэт, писатель, историк и путешественник. Остановившись, чтобы пообщаться, Вы обсудили с ним поэзию Саади Ширази, трактаты Аверроэса, Аль-Хорезми и Аль-Фараби, сыграли в нарды и сверили карты.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Тепло простившись, вы разошлись каждый своим путём.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (35)			- (128)			- (175)			- (126)			- (120)			- (114)
		- (171)			- (137)			- (133)			- (127)			- (121)			- (115)
		- (17)			- (138)			- (134)			- (129)			- (122)			- (116)
		- (172)			- (139)			- (135)			- (130)			- (123)			- (117)
		- (173)			- (140)			- (136)			- (131)			- (124)			- (118)
		- (174)			- (141)			- (28)			- (132)			- (125)			- (119)

59

Проплывая мимо небольшого островка, Вы замечаете сарацина-великана. Его чалма скручена из парусов затопленных им кораблей. Завидев Ваш галеон, гигант заносит гигантский скимитар и достаёт из-за кушака

^V – Созвучие с карракой не случайно: огромное количество морских терминов (баржа, адмирал, бизань-мачта и т.д. и т.п.) пришли в Европу с Востока.

пистолет, по габаритам соответствующий мальтийской пушке.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло хорошо, великан пожалел, что с Вами связался!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (175)			- (87)			- (186)			- (98)			- (104)			- (34)
		- (176)			- (88)			- (94)			- (99)			- (105)			- (110)
		- (177)			- (89)			- (95)			- (100)			- (106)			- (111)
		- (178)			- (90)			- (96)			- (101)			- (107)			- (112)
		- (179)			- (91)			- (29)			- (102)			- (108)			- (113)
		- (180)			- (92)			- (97)			- (103)			- (109)			- (114)

60

Морской дэв неожиданно появляется из пучин и насыпает жуткую бурю, круша мачты, срывая паруса и такелаж. Рангоутное дерево осыпается на головы матросам, а Вы командуете боевую готовность. Ишь! И не таким рога обламывали!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, нечистый дух сокрушён!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (181)	- (64)	- (70)	- (76)	- (81)	- (58)
- (182)	- (65)	- (71)	- (77)	- (82)	- (59)
- (183)	- (66)	- (72)	- (78)	- (83)	- (60)
- (184)	- (67)	- (73)	- (79)	- (84)	- (61)
- (185)	- (68)	- (74)	- (80)	- (85)	- (62)
- (186)	- (69)	- (75)	- (30)	- (86)	- (63)

61

Огромный тролльвал несётся на Ваш галеон, разинув пасть до самых небес! Пальба из всех орудий сама по себе не спасёт. Вам нужно настоящее чудо!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло хорошо, Вам удалось накормить чудовище невкусными бомбами, ядрами и брандскугелями, заставив его уйти!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (187)	- (37)	- (43)	- (33)	- (187)	- (31)
- (188)	- (38)	- (44)	- (49)	- (54)	- (32)
- (189)	- (39)	- (45)	- (50)	- (55)	- (33)
- (190)	- (40)	- (46)	- (51)	- (31)	- (34)
- (191)	- (41)	- (47)	- (52)	- (56)	- (35)
- (192)	- (42)	- (48)	- (53)	- (57)	- (36)

62

Занеся устрашающие когти, кровожадные гарпии налетают на Ваш корабль со всех сторон. Разобрав мушкетеры, корабельные пики и боевые багры, Ваши люди дают им решительный отпор.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло хорошо, от гарпий остались лишь перья на воде!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (193)	- (25)	- (19)	- (14)	- (13)	- (4)
- (194)	- (26)	- (20)	- (15)	- (12)	- (5)
- (195)	- (27)	- (21)	- (16)	- (11)	- (6)
- (196)	- (28)	- (22)	- (32)	- (43)	- (7)
- (197)	- (29)	- (23)	- (17)	- (10)	- (8)
- (198)	- (30)	- (24)	- (18)	- (9)	- (54)

63

Невольничий рынок всегда полон народа. Напуганная девушка с заплаканными глазами, в которых отобразились её страх, боль, ужас и унижение, смущённо силится прикрыть свою наготу. В глазах седых стариков и молодых воителей лишь похоть и насмешка, но нет ни жалости, ни человечности. Звенят кандалы. Безучастный к чужому

горю, продавец тычет рукояткой плети пленнице под нос, вынуждая её прекратить крутиться...

В этот момент Ваше терпение лопаётся. Сбросив скрывающую Вас чадру, Вы разряжаете свои пистолеты в двух дюжих охранников с саблями, в юшманах и тюрбанных шлемах. Ваши люди поддерживают Вас огнём из мушкетёнов. Кругом начинается хаос и кавардак. Вскоре на площадь сбегаются стражники и воздух наполняется звоном сабель и палашей.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы освободили невольников!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (199)	 - (186)	 - (192)	 - (197)	 - (32)	 - (180)
 - (200)	 - (181)	 - (191)	 - (193)	 - (198)	 - (179)
 - (201)	 - (182)	 - (190)	 - (194)	 - (199)	 - (178)
 - (202)	 - (183)	 - (189)	 - (195)	 - (1)	 - (177)
 - (203)	 - (184)	 - (188)	 - (33)	 - (2)	 - (176)
 - (204)	 - (185)	 - (187)	 - (196)	 - (3)	 - (175)

64

Во время своих странствий Вы снова оказались вблизи Джиннистана — восточной страны джиннов, чудовищ и великанов. Зная, что где-то здесь красавицы-великанши находятся в гареме у старого злобного колдуна

— Вы забираетесь туда с намерением если не увести их, то, по крайней мере, на время утешить.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Поскольку книгу могут читать дети, или просто особенно впечатлительные люди, будет не лишним на некоторое время оставить происходящее в гареме, и рассказать Вам об удивительных птицах колибри.

Существует несколько сотен разновидностей колибри. Из всех птиц только они способны летать назад, а также вбок.

Размеры представителей из самого маленького подвида колибри не превышают нескольких сантиметров и веса менее пары грамм. Эти крохи — самые маленькие птицы на планете. Они называются «колибри-пчёлки».

Среди сравнительно крупных — для вида — колибри встречаются перелётные птицы, способные летать на большой высоте. Внешний вид самцов — окрас, форма головы и так далее — отличается богатым разнообразием. Самки на их фоне смотрятся довольно блекло.

Существует огромное количество клювов, хвостов и крыльев. При этом язык достаточно крупный относительно тела, в то время как лапки слабые и не подходят для ходьбы.

Несмотря на свой малый размер, это смелые, юркие и манёвренные летуны, нападающие на птиц многократно превосходящих по габаритам. Чем меньше

колибри — тем больше взмахов за секунду они совершают. Если крошечные колибри способны совершить за секунду до ста взмахов, то крупные подвиды — около десяти.











































В спокойном состоянии сердце колибри совершает до полутысячи ударов в секунду. Во время полёта — полторы и выше. При этом только они способны тормозить практически моментально, пикируя с невозможными перегрузками на сверхвысокой скорости.

Менее чем за сутки колибри успевают сотни раз поесть и выпить на общую массу, превышающую массу их собственного тела. Рацион составляют небольшие насекомые, обитающие в цветках...

...Так-так. Покидая гарем хитрого злого колдуна, Вы напоследок бросили прощальный взгляд на берег. А в это же время, из окна гарема, великанши махали платками, вслед уходящему кораблю.

Море штормит не на шутку!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

  - (31)	 - (156)	 - (162)	 - (165)	 - (174)	 - (147)
  - (43)	 - (155)	 - (161)	 - (164)	 - (166)	 - (148)
  - (205)	 - (154)	 - (160)	 - (173)	 - (167)	 - (149)
  - (206)	 - (153)	 - (159)	 - (172)	 - (168)	 - (150)
  - (207)	 - (55)	 - (158)	 - (171)	 - (169)	 - (151)
  - (208)	 - (157)	 - (163)	 - (170)	 - (34)	 - (152)











































65

Ваши матросы вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Требуется капитан грузового судна. График работы плавающий».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Нет уж, спасибо. У Вас уже есть работа.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

  - (85)	 - (128)	 - (119)	 - (129)	 - (139)	 - (146)
  - (1)	 - (127)	 - (135)	 - (141)	 - (130)	 - (121)
  - (2)	 - (126)	 - (136)	 - (120)	 - (131)	 - (140)
  - (3)	 - (125)	 - (118)	 - (142)	 - (132)	 - (35)
  - (4)	 - (124)	 - (137)	 - (143)	 - (133)	 - (116)
  - (5)	 - (138)	 - (117)	 - (145)	 - (134)	 - (123)

66

В портовом городе кипит жизнь. Кружатся дервиши. Эмирские жёны в чадрах проходят в сопровождении суровых евнухов-воителей. Верблюда кормят колючками. Торгаши-горлопаны пытаются впарить простакам своё добро, не гнушаясь ничем: к примеру, оружейник едва не убедил одного простофилю, что меч из его лавки есть не что иное, как легендарный Зульфакар самого Моххамеда.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Как бы там ни было, не всякие мавры — враги. У этих не было и нет работорговли, а европейские купцы приплывают сюда без опаски.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (6)	- (57)	- (100)	- (106)	- (111)	- (50)
- (7)	- (56)	- (101)	- (51)	- (108)	- (44)
- (8)	- (55)	- (52)	- (102)	- (114)	- (109)
- (9)	- (53)	- (104)	- (103)	- (112)	- (110)
- (10)	- (36)	- (58)	- (59)	- (60)	- (61)
- (56)	- (54)	- (107)	- (113)	- (115)	- (105)

67

Зловещие волны раскачивают галеон, снося за борт то ящики, то бочки, то людей. Вздываясь над океанскими просторами, эти махины могут расколоть корабль как орех.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы совладали со стихией!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (11)	- (30)	- (31)	- (32)	- (33)	- (21)
- (12)	- (37)	- (41)	- (44)	- (22)	- (34)
- (13)	- (29)	- (39)	- (45)	- (23)	- (35)
- (14)	- (28)	- (43)	- (24)	- (46)	- (36)
- (15)	- (27)	- (25)	- (47)	- (49)	- (40)
- (16)	- (26)	- (42)	- (48)	- (38)	- (3)

68

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Продам необитаемый остров. Недорого».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Не интересует. У Вас и без того забот хватает.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (57)	- (30)	- (88)	- (90)	- (13)	- (78)
- (17)	- (6)	- (14)	- (18)	- (21)	- (89)
- (18)	- (38)	- (15)	- (19)	- (12)	- (91)
- (19)	- (41)	- (7)	- (8)	- (11)	- (92)
- (20)	- (5)	- (16)	- (9)	- (10)	- (93)
- (21)	- (17)	- (20)	- (96)	- (95)	- (94)

69

На море дрейфует одинокое судно, которое выглядит покинутым. При этом на первый взгляд, корабль находится в идеальном состоянии. Но стоит Вам подойти поближе — дракон на носу корабля оживает и начинает поливать Ваш галеон пламенем!

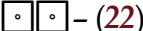
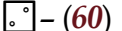




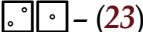
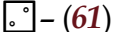




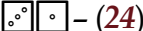
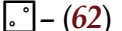




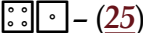
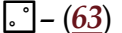




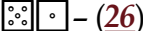
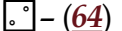




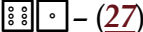
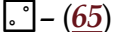




☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы затопили эту ожившую посудину!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (22)	 - (60)	 - (87)	 - (70)	 - (81)	 - (86)
 - (23)	 - (61)	 - (68)	 - (71)	 - (80)	 - (85)
 - (24)	 - (62)	 - (7)	 - (72)	 - (79)	 - (84)
 - (25)	 - (63)	 - (42)	 - (73)	 - (78)	 - (39)
 - (26)	 - (64)	 - (67)	 - (74)	 - (77)	 - (83)
 - (27)	 - (65)	 - (66)	 - (75)	 - (76)	 - (82)

70

Корабль проходит между скал. Утёсы угрожающе нависают над Вами исполинскими махинами. Нужно идти осторожно, балансируя, будто канатоходец над пропастью.

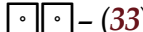
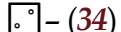
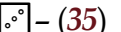




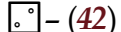
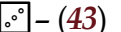




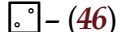
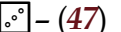




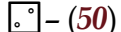
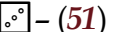




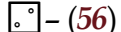
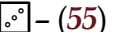




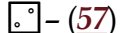
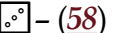



☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, угроза миновала!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (33)	 - (34)	 - (35)	 - (36)	 - (37)	 - (40)
 - (28)	 - (42)	 - (43)	 - (44)	 - (45)	 - (38)
 - (29)	 - (46)	 - (47)	 - (48)	 - (49)	 - (39)
 - (30)	 - (50)	 - (51)	 - (52)	 - (53)	 - (40)
 - (31)	 - (56)	 - (55)	 - (4)	 - (54)	 - (41)
 - (32)	 - (57)	 - (58)	 - (59)	 - (69)	 - (43)

71

Португальский галеон сошёлся в абордажном бою с сарацинским судном. Звучат выстрелы мушкетонов, звенят валлонские шпаги^{VI}, европейская речь вперемешку с арабской.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

^{VI} – Широкие тяжеловесные шпаги, зачастую с долами. В значительной степени напомиавшие нечто среднее между тяжёлыми мечами недавнего Средневековья и более лёгкими шпагами позднего Ренессанса и последующих веков. К примеру, ими вполне можно было перерубить древко копья. Иногда по ошибке валлонскими шпагами могут называть палаши.

Обнажив свой знаменитый генуэзский палаш, Вы отдаёте приказ подойти поближе и поддержать португальцев.

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали сарацинам трёпку!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (89)	- (104)	- (7)	- (8)	- (9)	- (10)
- (1)	- (2)	- (3)	- (4)	- (5)	- (6)
- (45)	- (77)	- (55)	- (30)	- (40)	- (11)
- (66)	- (88)	- (20)	- (70)	- (22)	- (44)
- (35)	- (55)	- (99)	- (33)	- (50)	- (60)
- (25)	- (15)	- (44)	- (90)	- (80)	- (41)

72

Поднявшись из морских глубин, семиглавая гидра начинает исторгать ядовитые пары, пламя и срыгивать кислоту, растворяющую борта и палубу. У, гадина паршивая! Но против неё существуют давно проверенные средства: цепные кншпели и брандскугели! Первые за раз снесут по паре голов, а вторые прижгут раны, чтоб не отрастали новые

🌀 Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, одной гидрой в океане стало меньше!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (181)	- (180)	- (179)	- (178)	- (177)	- (176)
- (182)	- (45)	- (183)	- (184)	- (185)	- (186)
- (187)	- (188)	- (189)	- (190)	- (191)	- (192)
- (193)	- (194)	- (195)	- (196)	- (197)	- (42)
- (207)	- (206)	- (205)	- (202)	- (201)	- (198)
- (208)	- (4)	- (204)	- (203)	- (200)	- (199)

73

Разыгрался настоящий ураган!

🌀 Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы совладали со стихией!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (143)	- (145)	- (146)	- (147)	- (148)	- (149)
- (142)	- (150)	- (151)	- (152)	- (153)	- (154)
- (155)	- (168)	- (169)	- (170)	- (171)	- (172)
- (156)	- (46)	- (173)	- (174)	- (175)	- (43)
- (157)	- (167)	- (166)	- (165)	- (164)	- (163)
- (158)	- (159)	- (169)	- (160)	- (161)	- (162)

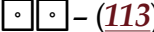





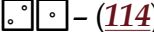





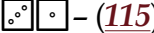





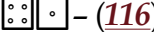





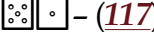





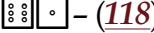





74

Падре Сабатини в очередной раз рассказывает историю про путешествие Святого Брандона Мореплавателя. Новым людям в команде всего любо послушать. А для остальных это уже стало своего рода традицией.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Если бы падре всегда вёл себя так же располагающе, — цены бы ему не было. Какой есть, что поделать. Хотя, кто из нас без греха?

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

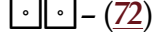
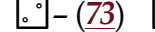




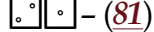
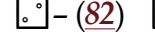




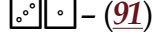
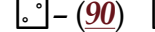




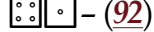
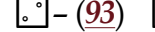

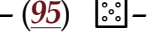


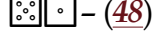
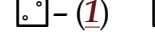




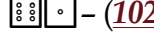





 - (113)	 - (112)	 - (111)	 - (110)	 - (109)	 - (108)
 - (114)	 - (134)	 - (135)	 - (136)	 - (137)	 - (138)
 - (115)	 - (133)	 - (139)	 - (140)	 - (141)	 - (44)
 - (116)	 - (132)	 - (131)	 - (130)	 - (129)	 - (128)
 - (117)	 - (47)	 - (124)	 - (125)	 - (126)	 - (127)
 - (118)	 - (119)	 - (120)	 - (122)	 - (121)	 - (123)

75

Целый день проходит в изучении тролльвалов. Доктор Моро собирается написать подробный труд, сопоставимый по значимости с «Книгой чудес света» Марко Поло, трактатами Ахмада ибн Фадлана и Олафа Магнуса. Что поделать, такому хорошему врачу можно иной раз пойти навстречу.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (72)	 - (73)	 - (78)	 - (77)	 - (79)	 - (80)
 - (81)	 - (82)	 - (83)	 - (84)	 - (85)	 - (45)
 - (91)	 - (90)	 - (89)	 - (88)	 - (87)	 - (86)
 - (92)	 - (93)	 - (94)	 - (95)	 - (96)	 - (97)
 - (48)	 - (1)	 - (101)	 - (100)	 - (99)	 - (98)
 - (102)	 - (103)	 - (104)	 - (105)	 - (106)	 - (107)

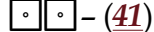
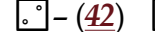




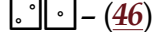
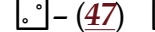

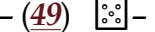


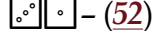
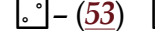




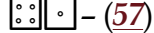
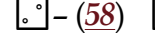


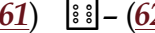

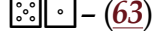
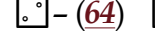




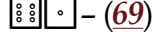
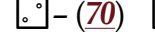




76

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской. Это письмо от одного из капитанов, которые подобно Вам бороздят морские просторы. Запрос в друзья.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Друзья — это хорошо. Но дружба должна пройти испытание временем.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (41)	 - (42)	 - (43)	 - (188)	 - (44)	 - (45)
 - (46)	 - (47)	 - (48)	 - (49)	 - (50)	 - (51)
 - (52)	 - (53)	 - (6)	 - (54)	 - (55)	 - (56)
 - (57)	 - (58)	 - (59)	 - (60)	 - (61)	 - (62)
 - (63)	 - (64)	 - (65)	 - (66)	 - (67)	 - (68)
 - (69)	 - (70)	 - (7)	 - (71)	 - (49)	 - (46)





































77

Ваши матросы вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Срочно! Нужна помощь! Разошли всем пожалуйста! Молодой перспективной морской державе срочно требуются собственный флот и полная казна!»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Нашли к кому обратиться!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (10)	 - (91)	 - (11)	 - (198)	 - (12)	 - (13)
 - (14)	 - (15)	 - (16)	 - (17)	 - (18)	 - (19)
 - (20)	 - (21)	 - (22)	 - (23)	 - (24)	 - (25)
 - (26)	 - (27)	 - (28)	 - (29)	 - (30)	 - (31)
 - (32)	 - (33)	 - (50)	 - (34)	 - (35)	 - (47)
 - (4)	 - (36)	 - (37)	 - (38)	 - (39)	 - (40)

78

Навстречу Вашему кораблю движется исполинский кабк — могучий стотридцатипушечный корабль, на борту которого находится свыше тысячи бойцов, не считая обычных матросов^{VII}. Эти корабли — элита сарацинского флота. Впрочем, и на старуху найдётся проруха.

^{VII} — Первоначально на таких кораблях были два командира: один распоряжался навигацией и матросами, другой (главный, зачастую владелец судна) мог не обладать специфически морской выучкой, но иметь знатное происхождение и вести в бой профессиональных бойцов.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы разгромили линейный корабль сарацинов!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (92)	 - (48)	 - (184)	 - (185)	 - (186)	 - (187)
 - (188)	 - (189)	 - (190)	 - (191)	 - (192)	 - (193)
 - (194)	 - (195)	 - (196)	 - (197)	 - (198)	 - (199)
 - (200)	 - (201)	 - (202)	 - (203)	 - (204)	 - (205)
 - (206)	 - (207)	 - (208)	 - (1)	 - (2)	 - (3)
 - (4)	 - (5)	 - (6)	 - (7)	 - (8)	 - (9)

79

Море штормит не на шутку!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы совладали со стихией!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (149)		- (150)		- (49)		- (151)		- (152)		- (153)
	- (154)		- (155)		- (156)		- (157)		- (158)		- (159)
	- (160)		- (161)		- (162)		- (163)		- (164)		- (165)
	- (166)		- (167)		- (168)		- (169)		- (170)		- (171)
	- (172)		- (173)		- (174)		- (175)		- (176)		- (177)
	- (178)		- (179)		- (180)		- (181)		- (182)		- (183)

80

Корабль затягивает в жуткий водоворот!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло хорошо, Вам удалось вырваться и удалиться на безопасное расстояние!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (113)		- (114)		- (115)		- (116)		- (117)		- (118)
	- (119)		- (120)		- (121)		- (122)		- (123)		- (124)
	- (125)		- (126)		- (127)		- (128)		- (129)		- (130)
	- (50)		- (131)		- (132)		- (133)		- (134)		- (135)
	- (136)		- (137)		- (138)		- (139)		- (140)		- (141)
	- (142)		- (143)		- (147)		- (145)		- (146)		- (148)

81

Мимо корабля проплывает караван морских верблюдов. Кхм. Если сухопутных верблюдов называют кораблями пустыни, то кем правильно будет назвать этих?

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

И всё-таки, для чего им в море, в окружении воды, два горба?

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (77)		- (78)		- (79)		- (80)		- (83)		- (84)
	- (85)		- (86)		- (87)		- (88)		- (89)		- (90)
	- (91)		- (92)		- (93)		- (94)		- (95)		- (96)
	- (97)		- (98)		- (99)		- (100)		- (101)		- (102)
	- (103)		- (51)		- (104)		- (105)		- (106)		- (107)
	- (108)		- (109)		- (110)		- (11)		- (111)		- (112)

82

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Это письмо счастья! Наконец-то его не нужно никуда рассылать! Счастье пришло к тебе с этим письмом! Расслабься и прими его! Но если ты перешлешь это письмо — счастье уйдёт от тебя вместе с ним, а все проблемы вернуться. И те, кому ты разошлешь это письмо — навсегда от тебя отвернутся. Никогда не делай этого!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

И плавает же всякая гадость...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (44)	- (45)	- (46)	- (47)	- (106)	- (48)
- (49)	- (50)	- (51)	- (52)	- (53)	- (54)
- (55)	- (56)	- (46)	- (57)	- (58)	- (59)
- (60)	- (61)	- (62)	- (63)	- (64)	- (65)
- (66)	- (52)	- (67)	- (68)	- (69)	- (70)
- (71)	- (72)	- (73)	- (74)	- (75)	- (76)

83

Посреди океана, на небольшом островке стоит исполинская устрица. Распахнув свои огромные створки, они завлекает Вас такой же огромной жемчужиной. Возможно, будь Вы первым, кто побывал в здешних местах — Вы бы ещё повелись на эту замануху. Да только кладбище кораблей, что тихо и жутко раскачиваются по волнам вокруг устрицы, по меньшей мере, настораживает...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Жизнь научила Вас тому, что некоторые тайны лучше не лезть разгадывать. У Вас и без этого забот хватает.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (10)	- (11)	- (12)	- (13)	- (14)	- (15)
- (16)	- (17)	- (18)	- (19)	- (20)	- (21)
- (22)	- (23)	- (24)	- (25)	- (26)	- (27)
- (28)	- (29)	- (30)	- (31)	- (32)	- (33)
- (34)	- (53)	- (35)	- (36)	- (37)	- (38)
- (39)	- (3)	- (40)	- (41)	- (42)	- (43)

84

Громадная ремора прилипла к Вашему галеону и не желает его отпускать. Когда у Вас иссяк запас нехороших слов, стало ясно, что просто так это чудище не отцепится, а плыть прямо с ним и крениться набок — верный способ затопить корабль. Необходимо немедленно принимать экстренные меры! Шлюпки на воду! Заготовить интрепели и багры! Это надолго...





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё успешно, то Ваши люди отколупали эту заразу!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (183)	 - (184)	 - (185)	 - (186)	 - (187)	 - (188)
 - (189)	 - (190)	 - (191)	 - (192)	 - (193)	 - (194)
 - (195)	 - (196)	 - (197)	 - (54)	 - (198)	 - (199)
 - (200)	 - (201)	 - (202)	 - (203)	 - (204)	 - (205)
 - (206)	 - (207)	 - (208)	 - (2)	 - (1)	 - (3)
 - (4)	 - (5)	 - (6)	 - (7)	 - (8)	 - (9)

85

Корабль несётся прямо на рифы, капитан!





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы сумели своевременно сменить курс!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (151)	 - (14)	 - (152)	 - (153)	 - (97)	 - (154)
 - (155)	 - (156)	 - (44)	 - (157)	 - (158)	 - (159)
 - (160)	 - (161)	 - (162)	 - (163)	 - (164)	 - (165)
 - (166)	 - (167)	 - (168)	 - (169)	 - (170)	 - (171)
 - (172)	 - (173)	 - (174)	 - (175)	 - (176)	 - (177)
 - (178)	 - (179)	 - (55)	 - (180)	 - (181)	 - (182)

86

Наблюдая в подзорную трубу, Вы замечаете, как вдалеке движется целая сарацинская флотилия. Здесь есть большие и малые десантные корабли^{VIII}; корабли для перевозки лошадей^{IX}; корабли для обеспечения воинов провизией, оружием и доспехами^X; легковесные суда для поддержки сообщения между большими кораблями флота^{XI}; тяжёлые боевые корабли, основное назначение которых сводится к разрушению линий береговой обороны^{XII}; малые суда для ремонта и obsługi всего этого каравана^{XIII} и трёхдечные боевые корабли для защиты всех прочих.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Как бы Вам ни хотелось, разгромить такой флот не под силу даже Вам. Что поделать, в конце концов, Вы делаете то, что в Ваших силах.

^{VIII} – Самарийа и акири соответственно.

^{IX} – Тарида.





































^X – Хаммаля.

^{XI} – Шаити.

^{XII} – Куркура, неповоротливый и медленный бомбардирский корабль.

^{XIII} – Ушари.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (118)	 - (119)	 - (112)	 - (120)	 - (121)	 - (105)
 - (122)	 - (123)	 - (124)	 - (125)	 - (126)	 - (127)
 - (128)	 - (129)	 - (130)	 - (131)	 - (132)	 - (133)
 - (134)	 - (135)	 - (136)	 - (137)	 - (138)	 - (139)
 - (140)	 - (141)	 - (56)	 - (142)	 - (143)	 - (145)
 - (146)	 - (147)	 - (148)	 - (149)	 - (150)	 - (151)





































87

Огромная и жуткая, птица Рух пронесится в небе над Вами, унося в своих цепких когтях сарацинский линейный корабль. Судя по всему, рангоуты и такелаж пойдут на строительство гнезда.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Кошмар, да и только!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (82)	 - (83)	 - (84)	 - (85)	 - (86)	 - (117)
 - (88)	 - (89)	 - (90)	 - (91)	 - (92)	 - (93)
 - (94)	 - (95)	 - (96)	 - (97)	 - (98)	 - (99)
 - (100)	 - (101)	 - (102)	 - (103)	 - (104)	 - (105)
 - (106)	 - (107)	 - (108)	 - (109)	 - (110)	 - (111)
 - (112)	 - (113)	 - (57)	 - (114)	 - (115)	 - (116)

88

Мятеж на корабле! Необходимо срочно напомнить этому сброду, кто здесь главный!





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы подавили мятеж! Зачинщиков привязали к цепным книшелям, отправив прогуляться по доске. Остальным всыпали по несколько тысяч шпидрутеннов. Большинство погибло, а кто-то выжил, но пожалев об этом...

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (49)	 - (50)	 - (51)	 - (52)	 - (53)	 - (54)
 - (55)	 - (56)	 - (57)	 - (58)	 - (59)	 - (60)
 - (61)	 - (5)	 - (62)	 - (63)	 - (64)	 - (65)
 - (66)	 - (67)	 - (68)	 - (69)	 - (70)	 - (71)
 - (72)	 - (58)	 - (79)	 - (73)	 - (74)	 - (75)
 - (76)	 - (77)	 - (78)	 - (79)	 - (80)	 - (81)

89

Квартирмейстер Сильвио проводит очередные учения. Морские пехотинцы звенят своими скаллопами, демонстрируя успехи в освоении генуэзской школы фехтования. Эта школа была разработана специально моряками для моряков, и как нельзя подходит для абордажных баталий.

Было дело, генуэзская галера с парой сотен человек на борту при помощи этой техники вышла победительницей при столкновении с шестью турецкими судами.

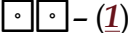
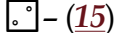




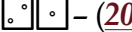
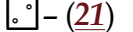




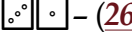
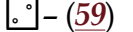




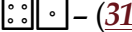
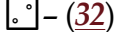




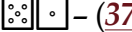
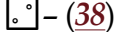




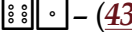
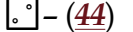




Бой длился несколько часов, османов было несколько тысяч, и все они отправились кормить рыбок.

Особенностью этой школы является то, что бойцу не требуется тратить дополнительное время на изучение приёмов и ударов: она использует все движения, которые моряк совершает каждый день своей жизни, занимаясь повседневной рутинной работой с такелажом, повороты штурвала и прочее в том же духе.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Тяжело в учении, зато — легко в бою!

Бросьте игральные кости!

 - (1)	 - (15)	 - (16)	 - (17)	 - (18)	 - (19)
 - (20)	 - (21)	 - (22)	 - (23)	 - (24)	 - (25)
 - (26)	 - (59)	 - (27)	 - (28)	 - (29)	 - (30)
 - (31)	 - (32)	 - (33)	 - (34)	 - (35)	 - (36)
 - (37)	 - (38)	 - (39)	 - (40)	 - (41)	 - (42)
 - (43)	 - (44)	 - (45)	 - (46)	 - (47)	 - (48)

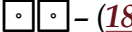
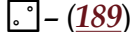




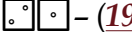
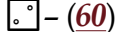
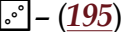



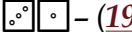
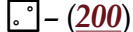




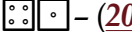
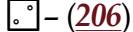




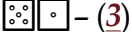
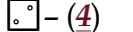




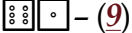
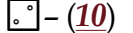
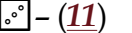



90

Опять пара матросов сцепилась на пустом месте. Мало того, так ещё и подстрекатели собрались, и давай радоваться, что проливается чья-то кровь. Когда множество физически сильных и обделённых мозгами мужчин проводит долгое время в тесном общении — только дай повод, любая мелочь может стать причиной для убийства.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

В итоге забияк протащили под килем, ободрав о ракушки и прочую нарощую там дрянь. А остальным любителям пошуметь — всыпали шпицрутенов, предварительно вымоченных в солёной воде. То, что доктор прописал! Кто сказал, что нет лекарства от глупости?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (188)	 - (189)	 - (190)	 - (191)	 - (192)	 - (193)
 - (194)	 - (60)	 - (195)	 - (196)	 - (197)	 - (198)
 - (199)	 - (200)	 - (201)	 - (203)	 - (202)	 - (204)
 - (205)	 - (206)	 - (207)	 - (208)	 - (1)	 - (2)
 - (3)	 - (4)	 - (5)	 - (6)	 - (7)	 - (8)
 - (9)	 - (10)	 - (11)	 - (12)	 - (13)	 - (14)

91





































Какой-то дурак вздумал изобразить перед честной кампанией Ваш немецкий акцент. Остальным бездельникам это показалось весьма забавным. Что ж, авторитет необходимо поддерживать, и спуску нельзя давать никому. Это не шутки. И уж никак не мелкие провинности. Закрывать глаза на такое — и это закончится тем, что в один прекрасный день Вас сместят или убьют.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Шутника килевали снова и снова, пока он весь изрезанный и окровавленный не угодил в руки судебного врача. А остальным Вы прописали шпицрутены. Знаете

ли, у многих после них прямо-таки сразу наступает просветление. Уму не добавляет, зато дурь выбивает напрочь.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (157)	 - (61)	 - (158)	 - (1)	 - (158)	 - (159)
 - (160)	 - (161)	 - (162)	 - (163)	 - (164)	 - (165)
 - (166)	 - (167)	 - (168)	 - (169)	 - (170)	 - (171)
 - (172)	 - (173)	 - (174)	 - (175)	 - (176)	 - (177)
 - (178)	 - (179)	 - (180)	 - (181)	 - (182)	 - (183)
 - (2)	 - (184)	 - (185)	 - (186)	 - (187)	 - (188)





































92

В вечернем небе пролетает ковёр-самолёт. На нём, в окружении золотканых подушек, покуривая кальян, возлежит старец в чалме, превосходящей своими размерами его самого. Чалма украшена перьями диковинных птиц, драгоценными камнями и золотыми цепочками. Дымя, ковrolётчик устремляется в заоблачные дали.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Понаразлетались тут, понимаешь...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (123)	 - (149)	 - (124)	 - (125)	 - (134)	 - (126)
 - (127)	 - (128)	 - (129)	 - (130)	 - (131)	 - (132)
 - (133)	 - (134)	 - (62)	 - (135)	 - (136)	 - (137)
 - (138)	 - (139)	 - (140)	 - (141)	 - (142)	 - (143)
 - (145)	 - (146)	 - (147)	 - (148)	 - (149)	 - (150)
 - (151)	 - (152)	 - (153)	 - (154)	 - (155)	 - (156)





































93

Вытянув сети, Ваши моряки в который уже раз вытаскивают вместе с рыбой сирену: полногрудую, пышноволосяную и сильно рассерженную. Это Вы уже проходили. Пока на корабле снова не начался бардак, Вы приказываете выбросить её за борт и отчаливать. Некоторые матросы недовольны, но в целом все понимают правоту Вашего решения.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ох уж эти социальные сети!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (89)	 - (95)	 - (115)	 - (106)	 - (111)	 - (117)
 - (90)	 - (96)	 - (101)	 - (63)	 - (112)	 - (118)
 - (91)	 - (97)	 - (102)	 - (107)	 - (113)	 - (119)
 - (92)	 - (98)	 - (103)	 - (108)	 - (114)	 - (120)
 - (93)	 - (99)	 - (104)	 - (109)	 - (115)	 - (121)
 - (94)	 - (100)	 - (105)	 - (110)	 - (116)	 - (122)

94

Подплыв к портовому городку, Вы обнаружили, что одни сарацины осаждают других. Гремят зарбзаны и пранги, исторгая смертоносные ядра, кншпели, картечь и брандскутели.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Но это явно не Ваша битва.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (57)	- (58)	- (59)	- (60)	- (61)	- (62)
- (63)	- (64)	- (65)	- (66)	- (67)	- (68)
- (6)	- (69)	- (70)	- (71)	- (72)	- (1)
- (73)	- (74)	- (75)	- (76)	- (64)	- (77)
- (78)	- (79)	- (80)	- (81)	- (82)	- (83)
- (84)	- (85)	- (86)	- (87)	- (88)	- (89)

95

Ковровая эскадрилья пикирует с небес. Парящие сарацины палят из карамультуков, метают зажигательные смеси и гранаты. Вся надежда на Ваших марсовых стрелков!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё хорошо, Ваши люди перебили этих назойливых летунов, одного за другим. Теперь, как говорится, в Багдаде всё спокойно!

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (1)	- (2)	- (3)	- (4)	- (5)	- (6)
- (31)	- (2)	- (32)	- (33)	- (34)	- (35)
- (36)	- (37)	- (38)	- (39)	- (40)	- (41)
- (42)	- (43)	- (44)	- (45)	- (46)	- (47)
- (48)	- (49)	- (50)	- (51)	- (52)	- (53)
- (54)	- (55)	- (65)	- (56)	- (6)	- (57)

96

Сначала Вам показалось, что сарацинское судно горит. Но подплыв поближе, Вы понимаете, что весь экипаж просто укуренный в хлам. Кругом булькают кальяны, гашишем несёт за милую. В таком месте небезопасно даже просто дышать воздухом.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Затопив этот рассадник безобразия, Вы продолжили путь...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (205)	- (206)	- (207)	- (208)	- (1)	- (2)
- (3)	- (4)	- (5)	- (6)	- (7)	- (8)
- (9)	- (10)	- (11)	- (12)	- (13)	- (14)
- (15)	- (16)	- (17)	- (18)	- (19)	- (20)
- (21)	- (22)	- (23)	- (24)	- (25)	- (26)
- (27)	- (28)	- (66)	- (29)	- (30)	- (31)

97

Разбушевалась настоящая буря! Разразился гром! Блики молний высвечивают небо, на миг озаряя всё как днём! Ваш корабль уносит к берегу!





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы сумели своевременно сменить курс!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (171)		- (116)		- (172)		- (173)		- (174)		- (175)
	- (176)		- (177)		- (178)		- (179)		- (180)		- (181)
	- (182)		- (183)		- (184)		- (185)		- (186)		- (187)
	- (188)		- (189)		- (67)		- (190)		- (191)		- (192)
	- (193)		- (194)		- (195)		- (196)		- (197)		- (198)
	- (199)		- (200)		- (201)		- (202)		- (203)		- (204)





































98

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Я написал эти поэмы, вдохновлённый неизвестно откуда вдруг возникшим творческим огнём. Как мне с ними поступить?». Далее приводились весьма невразумительные поэтические потуги. До Омара Хайяма явно не дотягивает.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вывод напрашивается один: вернуть эти творения в огонь, который их породил. А лучше — в каминный.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (138)		- (131)		- (139)		- (140)		- (141)		- (113)
	- (142)		- (68)		- (143)		- (145)		- (146)		- (147)
	- (148)		- (149)		- (150)		- (151)		- (152)		- (153)
	- (154)		- (155)		- (156)		- (157)		- (158)		- (159)
	- (160)		- (161)		- (78)		- (162)		- (163)		- (164)
	- (165)		- (166)		- (167)		- (168)		- (169)		- (170)

99

— И тут захожу я на камбуз и вижу, как эта медузья морда готовит блины. Ну, как «готовит» — плюёт на сковородку чтобы проверить, насколько накалилось...





































— А ты что?

— А что я? Я ему и говорю: «а отварил бы ты лучше ухи»...

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Шутки шутками, но тот кок теперь кормит рыбок...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (104)		- (120)		- (105)		- (106)		- (107)		- (108)
	- (109)		- (110)		- (111)		- (112)		- (113)		- (114)
	- (115)		- (116)		- (117)		- (118)		- (119)		- (120)
	- (121)		- (122)		- (123)		- (124)		- (125)		- (126)
	- (127)		- (69)		- (128)		- (129)		- (130)		- (131)
	- (132)		- (133)		- (134)		- (135)		- (136)		- (137)

100

На корабле вспыхнул очередной мятеж. Что ж, не стоит забывать о том, что на флоте служат далеко не ангелы. И в частности, в Вашей команде.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы подавили мятеж, повесив зачинщиков на рее и протаскив остальных смутьянов под килем, одного за другим!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (69)	- (70)	- (71)	- (72)	- (73)	- (74)
- (75)	- (76)	- (77)	- (78)	- (79)	- (80)
- (81)	- (82)	- (83)	- (84)	- (85)	- (86)
- (87)	- (88)	- (89)	- (90)	- (91)	- (92)
- (93)	- (94)	- (95)	- (96)	- (97)	- (98)
- (99)	- (100)	- (101)	- (102)	- (103)	- (103)

101

Доктор Моро в очередной раз объясняет Чезаре, что у верблюдов в горбах не хранится запасов воды. Жир, перетапливаемый в воду и утоляющий жажду — это миф! Нет, безусловно, в природе существует такой механизм, но просто для того чтобы перетопить жир в воду животное должно вдыхать огромное количество воздуха для окисления.

Сухой жаркий воздух приводит к тому, что при каждом выдохе выходит много влаги. Соответственно, какой-то процент жира перетапливается в воду, но значительно больше воды расходуется просто при дыхании.

В этом плане у верблюдов нет никаких преимуществ перед другими животными. Назначение горбовых запасов жира — помочь верблюду выжить в условиях

голода, а не жажды. И если верблюд длительное время голодает — горб заметно уменьшается.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что поделатъ, Чезаре всё равно не переубедить...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (35)	- (36)	- (37)	- (38)	- (39)	- (40)
- (41)	- (71)	- (42)	- (43)	- (44)	- (45)
- (46)	- (47)	- (48)	- (3)	- (49)	- (50)
- (51)	- (52)	- (53)	- (54)	- (55)	- (56)
- (57)	- (58)	- (59)	- (60)	- (61)	- (62)
- (63)	- (64)	- (65)	- (66)	- (67)	- (68)

102

Вдоль побережья следуют чередой камелотавры — наполовину люди с сарацинской внешностью, наполовину верблюды. Тюрбанах, бурнусах, тагельмустах и куфиях, чадрах и халатах...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да-а, корабли — верблюды моря... Или как там было?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (208)	- (1)	- (2)	- (3)	- (4)	- (5)
- (6)	- (7)	- (8)	- (9)	- (10)	- (11)
- (12)	- (72)	- (13)	- (14)	- (15)	- (16)
- (17)	- (18)	- (19)	- (20)	- (21)	- (22)
- (23)	- (24)	- (25)	- (26)	- (27)	- (28)
- (29)	- (30)	- (31)	- (32)	- (33)	- (34)

103

На пути появились голландские флейты и бригантины. Это флекселинги, и им без разницы, кого грабить — сарацинов или Вас.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали трёпку голландцам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (180)	- (181)	- (182)	- (136)	- (183)	- (184)
- (185)	- (186)	- (187)	- (188)	- (189)	- (190)
- (191)	- (192)	- (193)	- (194)	- (195)	- (196)
- (197)	- (73)	- (198)	- (199)	- (200)	- (201)
- (202)	- (203)	- (204)	- (205)	- (206)	- (207)
- (1)	- (2)	- (3)	- (4)	- (5)	- (6)

104

Вы входите в небольшой порт. Береговых укреплений не видно. Кораблей немного. Тем не менее, завидев Ваш галеон — сарацинская канонерка открывает пальбу и начинает сближаться для абордажа. Что поделат, если слава Вас опережает?

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы разобрались с канонеркой!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (151)	- (157)	- (162)	- (168)	- (174)	- (145)
- (152)	- (74)	- (163)	- (169)	- (175)	- (146)
- (153)	- (158)	- (164)	- (170)	- (176)	- (147)
- (154)	- (159)	- (165)	- (171)	- (177)	- (148)
- (155)	- (160)	- (166)	- (172)	- (178)	- (149)
- (156)	- (161)	- (167)	- (173)	- (179)	- (150)

105

Откуда ни возьмись, из морских глубин выплывает огромная и жуткая драконочерепаха. Разинув жуткую пасть, она начинает пожирать бизань-мачту. Ваш первый помощник, Оливер, разумеется, начинает её отчитывать: «Ай-ай-ай, и как же тебе не стыдно? Неужели ты, морское

создание, не понимаешь, что без этой мачты наш корабль в известной степени лишится своей скорости и манёвренности. Почему бы тебе не уйти и не заняться чем-нибудь другим?».

Ну, хорошо, на самом деле он, конечно же, разговаривал с ней совсем по-другому, но книгу могут читать дети. Поэтому — сделаем вид, что всё так и было.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё хорошо, Вы отправили чудовище назад, в породившие его морские пучины!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (108)	 - (109)	 - (110)	 - (111)	 - (112)	 - (113)
 - (114)	 - (115)	 - (116)	 - (117)	 - (118)	 - (119)
 - (120)	 - (121)	 - (123)	 - (124)	 - (125)	 - (126)
 - (127)	 - (128)	 - (129)	 - (130)	 - (131)	 - (132)
 - (133)	 - (75)	 - (134)	 - (135)	 - (136)	 - (137)
 - (138)	 - (139)	 - (140)	 - (141)	 - (142)	 - (143)

106





































Турецкая и арабская флотилии сошлись в ожесточённой битве. Шквально гремят орудия. Малые канонерки лавируют меж огромных линейных кораблей. Мачты и палубы объаты пламенем. Звонят сабли и громяют

ружья. Паруса изорваны в клочья картечью. Густой дым поднимается до небес. Вам явно лучше не встречать...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Кажется, оторвались.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (90)	 - (89)	 - (88)	 - (77)	 - (77)	 - (121)
 - (91)	 - (76)	 - (88)	 - (87)	 - (86)	 - (76)
 - (92)	 - (103)	 - (102)	 - (101)	 - (85)	 - (78)
 - (93)	 - (104)	 - (105)	 - (100)	 - (84)	 - (79)
 - (94)	 - (107)	 - (106)	 - (99)	 - (83)	 - (80)
 - (95)	 - (96)	 - (97)	 - (98)	 - (82)	 - (81)

107

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Море штормит! Тролльвалы и кракены топят корабли один за другим. Берберские пираты совершают набеги на портовые города, продавая несчастных людей на невольничьих рынках Туниса и Марокко. Голландские флекселинги заполнили всё Средиземное Море, захватывая и грабя суда. Французские корсары не дают прохода Серебряному Флоту многострадальной Испании. А всё потому, что Ты не переписал моё прошлое письмо сорок раз и не отправил его сорока своим знакомым!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Нужно установить какую-то защиту от этих писем...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (122)		- (150)		- (45)		- (70)		- (74)		- (49)
	- (46)		- (59)		- (63)		- (71)		- (50)		- (60)
	- (58)		- (72)		- (6)		- (69)		- (51)		- (64)
	- (57)		- (60)		- (65)		- (68)		- (52)		- (73)
	- (56)		- (77)		- (61)		- (67)		- (53)		- (75)
	- (55)		- (66)		- (62)		- (47)		- (54)		- (48)

108

— Знаешь, какие были последние слова у китобоя, загарпунившего тролльвала?

— Какие?

— «Он у нас на крючке»!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вы никто не понимали таких шуток...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (11)		- (94)		- (21)		- (27)		- (33)		- (39)
	- (12)		- (17)		- (22)		- (28)		- (34)		- (40)
	- (13)		- (18)		- (23)		- (29)		- (35)		- (41)
	- (14)		- (78)		- (24)		- (30)		- (36)		- (42)
	- (15)		- (19)		- (25)		- (31)		- (37)		- (43)
	- (16)		- (20)		- (26)		- (32)		- (38)		- (44)

109

По волнам дрейфует зачумлённое судно. На морском жаргоне такой корабль называется «чумаход». Экипаж погиб, но прежде они подняли соответствующие флаги, предупреждающие случайные суда. Если эта гадость заплывёт в какой-нибудь порт, или какие-нибудь дураки возьмут корабль на абордаж — эпидемии не миновать...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Остаётся только одно — затопить для верности...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (184)		- (196)		- (201)		- (207)		- (5)		- (190)
	- (185)		- (197)		- (202)		- (208)		- (6)		- (191)
	- (186)		- (198)		- (203)		- (1)		- (7)		- (192)
	- (187)		- (199)		- (204)		- (2)		- (8)		- (193)
	- (188)		- (79)		- (205)		- (3)		- (9)		- (194)
	- (189)		- (200)		- (206)		- (4)		- (10)		- (195)

110

Откуда ни возмись, показавшийся из воды клюворыл нанёс мощный удар по борту корабля. Шпангоуты выдержали, но будь на Вашем месте кто-то другой, а вместо «Иосифа Обручника» судно поменьше и послабее — на этом бы всё и закончилось. Экипаж! К бою!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, чудовище плавает кверху брюхом!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (155)		- (161)		- (166)		- (172)		- (177)		- (149)
	- (156)		- (162)		- (167)		- (173)		- (179)		- (150)
	- (157)		- (163)		- (168)		- (174)		- (180)		- (151)
	- (158)		- (164)		- (169)		- (175)		- (181)		- (152)
	- (159)		- (165)		- (170)		- (176)		- (182)		- (153)
	- (160)		- (80)		- (171)		- (178)		- (183)		- (154)

111

Склизкие щупальца кракена обвивают казалось бы необъятную тушу тролльвала. Стоит ли говорить, что это просто неповторимое зрелище?

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Но, как бы там ни было, Вы не намерены здесь задерживаться...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (119)		- (129)		- (130)		- (136)		- (142)		- (113)
	- (120)		- (128)		- (131)		- (137)		- (143)		- (114)
	- (121)		- (127)		- (132)		- (138)		- (145)		- (115)
	- (122)		- (126)		- (133)		- (139)		- (146)		- (116)
	- (123)		- (125)		- (134)		- (140)		- (147)		- (117)
	- (124)		- (81)		- (135)		- (141)		- (148)		- (118)

112

Навстречу Вам идёт сарацинское судно. Некогда роскошные, паруса давно обратились в лохмотья. Корпус облупился, оборос морской тиной, кораллами и ракушками. Тюрбаны выщвели, а жуткие лица изъедены рыбой. Это не просто сарацины. Это утопыри — гадкие твари, в которых иногда превращаются потонувшие некрещённые мореплаватели!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы сумели отбиться от этих кадавров!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (79)		- (95)		- (80)		- (81)		- (82)		- (83)
	- (84)		- (85)		- (86)		- (87)		- (88)		- (89)
	- (90)		- (91)		- (92)		- (93)		- (94)		- (95)
	- (96)		- (97)		- (98)		- (99)		- (100)		- (101)
	- (102)		- (103)		- (104)		- (105)		- (106)		- (107)
	- (108)		- (82)		- (109)		- (110)		- (111)		- (112)

113

Кит-каркадан резко всплывает, нанеся удар по дну галеона. Матросы попадали с ног, ящики поехали, бочки покатались. Судно накренилось, но всё-таки выстояло.

Обычно это чудовище пробивает своим рогом дыру, топит корабль и пожирает экипаж. Но раньше ему не приходилось иметь дел с такими большими и прочными судами, как «Иосиф Обручник». Редкому кораблю удаётся выстоять после такого и нанести ответный удар. Вам выпала такая возможность.

Тем временем чудовище совершает повторный заход...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё успешно, Вы обломали рог этой гадине, перебив его цепными кнйшпелями. Дальнейшее добивание стало вопросом времени.

Если же нет, обнулите пункты Брехни.

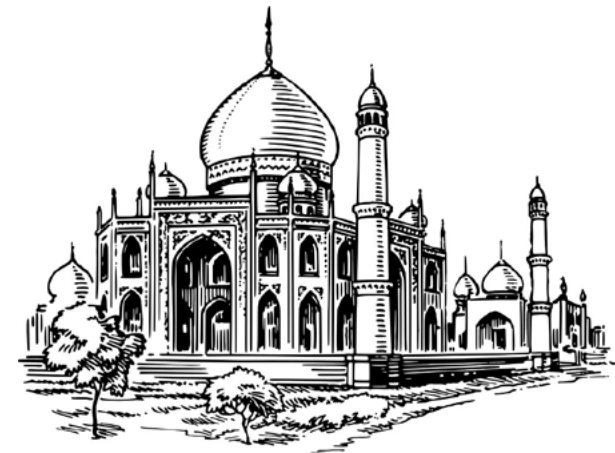
В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (74)	☐☐ - (73)	☐☐ - (45)	☐☐ - (54)	☐☐ - (99)	☐☐ - (55)
☐☐ - (75)	☐☐ - (72)	☐☐ - (46)	☐☐ - (53)	☐☐ - (56)	☐☐ - (57)
☐☐ - (76)	☐☐ - (71)	☐☐ - (47)	☐☐ - (52)	☐☐ - (58)	☐☐ - (59)
☐☐ - (77)	☐☐ - (83)	☐☐ - (48)	☐☐ - (51)	☐☐ - (60)	☐☐ - (61)
☐☐ - (78)	☐☐ - (70)	☐☐ - (49)	☐☐ - (50)	☐☐ - (62)	☐☐ - (63)
☐☐ - (64)	☐☐ - (65)	☐☐ - (66)	☐☐ - (67)	☐☐ - (68)	☐☐ - (69)

114

«Иосиф Обручник» благополучно причалил в небольшом восточном порту. Помимо Вашего галеона здесь пришвартовались бум, зарук, бадан, дакар и другие типично сарацинские суда.

Местные жители встречают Вас достаточно прохладно, но не враждебно. Хотят разговоры о том, что флот Блистательной Порты в очередной раз сражается с Голландией, Венецией и Генуей. Военную кампанию возглавил капудан-паша^{XIV}, которого сравнивают с самим Хайреддином Барбароссой. Его корабль называется «Амир Аль-Бахр», что переводится как «Повелитель Моря». Ну-ну...



☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Пробыв здесь некоторое время и сделав все необходимые дела, Вы вскоре отчалили.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (96)	- (155)	- (12)	- (22)	- (23)	- (29)
- (35)	- (40)	- (30)	- (13)	- (21)	- (24)
- (36)	- (41)	- (31)	- (14)	- (20)	- (25)
- (37)	- (42)	- (32)	- (15)	- (19)	- (26)
- (38)	- (84)	- (33)	- (16)	- (18)	- (27)
- (39)	- (43)	- (44)	- (34)	- (17)	- (28)

115

По курсу проплывает целый выводок тролльвалов. Выпуская внушительные фонтаны, эти исполины буквально закрывают от Вас солнечный свет, бросая огромные тени на Ваш корабль.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ничего, Вы никуда не торопитесь, можно и подождать.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (23)	- (21)	- (9)	- (12)	- (90)	- (98)
- (32)	- (34)	- (43)	- (45)	- (54)	- (56)
- (65)	- (67)	- (76)	- (78)	- (87)	- (89)
- (20)	- (85)	- (19)	- (91)	- (18)	- (1)
- (51)	- (16)	- (61)	- (17)	- (71)	- (81)
- (15)	- (41)	- (14)	- (31)	- (13)	- (10)

116

Навстречу Вашему галеону несётся морская виверна. Что за злобное тупое создание?

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, марсовые стрелки подстрелили эту тварь!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (23)	- (11)	- (12)	- (13)	- (14)	- (208)
- (20)	- (86)	- (6)	- (3)	- (15)	- (33)
- (22)	- (1)	- (205)	- (34)	- (32)	- (16)
- (21)	- (29)	- (98)	- (28)	- (17)	- (4)
- (206)	- (30)	- (2)	- (27)	- (24)	- (18)
- (19)	- (26)	- (5)	- (31)	- (25)	- (207)

117

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Здравствуй, незнакомец! Перепиши это сообщение в течение девяти дней и отправь его в девяти бутылках во все концы мира, и будет тебе счастье! Это правда так и работает, в чём убедились уже многие! А не пошлешь — тебя и твой корабль обязательно сожрёт шайтан!».

Да, Восток — дело тонкое...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (86)	- (5)	- (10)	- (55)	- (68)	- (203)
- (204)	- (111)	- (1)	- (2)	- (3)	- (4)
- (5)	- (6)	- (205)	- (7)	- (8)	- (9)
- (10)	- (8)	- (7)	- (25)	- (202)	- (56)
- (36)	- (87)	- (89)	- (58)	- (45)	- (90)
- (74)	- (206)	- (9)	- (11)	- (29)	- (78)

118

Навстречу Вам движется внушительный муссатх^{XV}. По своей «весовой категории» он сопоставим с Вашим галеоном. Эти корабли – основа сарацинского флота. Бой будет тяжёлым...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали жару этим пиратам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (89)	- (127)	- (14)	- (45)	- (50)	- ()
- (67)	- (32)	- (201)	- (23)	- (43)	- (12)
- (46)	- (15)	- (89)	- (13)	- (34)	- (12)
- (33)	- (47)	- (81)	- (17)	- (200)	- (78)
- (22)	- (88)	- (12)	- (32)	- (14)	- (99)
- (19)	- (16)	- (28)	- (63)	- (97)	- (190)

^{XV} – Военный многопалубный корабль сарацинов.

119

Запись в вахтенном журнале: «Ходовые огни прямо по носу». Чуть позднее в этот же день: «Подобрано десять матросов и два офицера».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ну, ничего, бывает...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (24)	- (89)	- (17)	- (23)	- (42)	- (32)
- (25)	- (52)	- (62)	- (26)	- (72)	- (27)
- (3)	- (4)	- (19)	- (1)	- (92)	- (82)
- (30)	- (40)	- (91)	- (10)	- (29)	- (28)
- (5)	- (50)	- (18)	- (200)	- (22)	- (20)
- (65)	- (56)	- (84)	- (93)	- (48)	- (39)

120

– Ему говорят, мол, так тебя растак, давай тарань!

– А он что?

– А он берёт – и носовым тараном прямо на галеру.

А нужно было просто тараньку к пиву принести...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да уж, чего только в плаванье не наслушаешься...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (104)		- (94)		- (84)		- (74)		- (64)		- (25)
	- (26)		- (21)		- (114)		- (124)		- (134)		- (154)
	- (164)		- (174)		- (184)		- (22)		- (194)		- (27)
	- (95)		- (90)		- (19)		- (44)		- (23)		- (204)
	- (64)		- (28)		- (88)		- (55)		- (33)		- (22)
	- (20)		- (35)		- (67)		- (11)		- (199)		- (24)

121

Из водных глубин появляется марид — могучий джин, способный повелевать водоворотами, чудовищными тварями глубин, бедами моряков, насылая морские бури, течения и волны. И настроен он крайне недружелюбно. Но это — всего лишь злой дух, которого не только нужно, но и можно одолеть.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё успешно, марид возвращается в морские глубины.

Если же нет, обнулите пункты Брехни.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (33)		- (23)		- (34)		- (43)		- (53)		- (63)
	- (33)		- (93)		- (103)		- (31)		- (113)		- (73)
	- (203)		- (4)		- (14)		- (24)		- (143)		- (34)
	- (193)		- (29)		- (44)		- (153)		- (133)		- (83)
	- (30)		- (54)		- (163)		- (32)		- (198)		- (123)
	- (183)		- (91)		- (173)		- (5)		- (35)		- (4)

122

В прибрежных водах рыбацкой деревушки плавают лишь небольшая адулиях^{XVI}. Защиты нет. Местные жители не рады Вашему появлению. Они напуганы. Но всё-таки, пусть и с неохотой, готовы вести с Вами дела. Только потому, что у них нет выбора.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Пополнив запасы, Вы оставляете мирных сарацинов в покое.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (3)		- (156)		- (2)		- (12)		- (32)		- (133)
	- (202)		- (166)		- (92)		- (197)		- (22)		- (42)
	- (192)		- (176)		- (172)		- (102)		- (112)		- (52)
	- (182)		- (37)		- (162)		- (92)		- (122)		- (6)
	- (62)		- (186)		- (82)		- (132)		- (11)		- (142)
	- (72)		- (196)		- (206)		- (36)		- (13)		- (152)

^{XVI} – Беспалубный одномачтовый, ходящий в реках и побережьях Востока.





































123

Запись в вахтенном журнале: «Обменялись опознавательными знаками с неизвестным судном».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

На море чего только не бывает...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (126)		- (136)		- (54)		- (93)		- (40)		- (146)
	- (116)		- (106)		- (31)		- (96)		- (44)		- (59)
	- (38)		- (55)		- (41)		- (57)		- (76)		- (86)
	- (58)		- (42)		- (196)		- (67)		- (39)		- (46)
	- (189)		- (43)		- (68)		- (56)		- (45)		- (36)
	- (179)		- (199)		- (56)		- (6)		- (26)		- (16)

124

— И тут — он делает зарубку на борту. Я ему говорю: «Ты что творишь?!».





































— А он что?

— А он такой: «Я тут перстень уронил, будем проплывать и заберём». Ну, не идиот? Мы же повернёмся на обратном пути другим бортом!

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

И снова — одни и те же разговоры. Как Вас это уже доканало...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (49)		- (108)		- (89)		- (194)		- (83)		- (53)
	- (62)		- (84)		- (60)		- (91)		- (190)		- (48)
	- (85)		- (193)		- (51)		- (63)		- (94)		- (93)
	- (90)		- (94)		- (46)		- (86)		- (195)		- (52)
	- (192)		- (50)		- (61)		- (64)		- (47)		- (87)
	- (95)		- (6)		- (92)		- (96)		- (88)		- (191)





































125

Ваши матросы находят в море бутылку. В ней нет записки. Зато есть джин. И понимает он исключительно по-арабски. В своё время Вы служили даже в сарацинском флоте и понимаете их речь, пусть и не идеально. К сожалению, особой пользы в этом нет: джин косит под дурака и явно не желает сотрудничать: «Какой такой дворец, да?! Как у тебя язык повернулся такое пожелать?! Ты видишь, где я живу?! А по тому, как трёшь бутылку, — видно, что ты не женат! Мир во всём мире? Я не умею! Это кто тут «плевок верблюжий»?! О, внебрачный сын козы и ишака! Попутного ветра захотелось?!».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Теперь понятно, почему его заперли в бутылке. С таким-то характером мирно не проживёшь. Заткнув пробку покрепче, — Вы отправляете джина обратно дрейфовать по волнам...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (118)	 - (137)	 - (192)	 - (81)	 - (107)	 - (76)
 - (71)	 - (80)	 - (69)	 - (66)	 - (189)	 - (77)
 - (78)	 - (7)	 - (76)	 - (97)	 - (100)	 - (73)
 - (67)	 - (186)	 - (72)	 - (81)	 - (65)	 - (75)
 - (74)	 - (98)	 - (68)	 - (102)	 - (187)	 - (95)
 - (188)	 - (79)	 - (101)	 - (99)	 - (82)	 - (70)

126

Навстречу Вашему галеону идёт пиратская батта^{XVII}. Едва заметив Вас издали, сарадины пытаются срочно сменить курс. Выиграв ветер, Вы настигаете неприятеля и вступаете в бой.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!





































🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали жару этим пиратам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

^{XVII} – Восточное судно, созданное в подражание кораблям крестовосцев. На них размещались катапульты с гранитными и мраморными ядрами, которые иногда для надёжности укреплялись чугунными обручами.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (111)	 - (125)	 - (156)	 - (103)	 - (110)	 - (181)
 - (131)	 - (107)	 - (179)	 - (126)	 - (184)	 - (128)
 - (134)	 - (183)	 - (96)	 - (112)	 - (130)	 - (109)
 - (185)	 - (124)	 - (108)	 - (104)	 - (127)	 - (114)
 - (129)	 - (148)	 - (135)	 - (132)	 - (180)	 - (123)
 - (106)	 - (182)	 - (136)	 - (113)	 - (105)	 - (133)

127

Корабль шёл никого не трогая, как вдруг из морских глубин показались внушительные клешни и щупальца осминожьего омара! Вцепившись в борт корабля, эта гадина накренила Ваш галеон. Но залповый огонь из фальконетов несколько поумерил пыл чудовища.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы отстрелили ему клешни, проббили панцирь и на ужин экипаж полакомился восточным деликатесом.

Если нет, обнулите значение Брехни.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (141)		- (146)		- (168)		- (109)		- (138)		- (119)
	- (159)		- (116)		- (121)		- (177)		- (145)		- (153)
	- (122)		- (142)		- (150)		- (137)		- (156)		- (154)
	- (143)		- (149)		- (152)		- (120)		- (115)		- (178)
	- (155)		- (151)		- (118)		- (147)		- (145)		- (139)
	- (140)		- (176)		- (97)		- (117)		- (123)		- (146)

128

Морской змей с кожей цвета прибрежного песка резко всплывает из глубин, в одночасье обвивая Ваш галеон. И не живётся же спокойно этим тварям! Подняв команду по тревоге, Вы, как всегда, возглавляете оборону.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы изрубили эту гадину на куски и скормили рыбкам!

Если нет, обнулите значение Брехни.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (19)		- (9)		- (152)		- (160)		- (167)		- (175)
	- (29)		- (164)		- (39)		- (174)		- (49)		- (59)
	- (69)		- (171)		- (162)		- (79)		- (89)		- (99)
	- (109)		- (165)		- (172)		- (166)		- (161)		- (157)
	- (158)		- (119)		- (98)		- (173)		- (129)		- (139)
	- (159)		- (163)		- (2)		- (159)		- (170)		- (149)

129

Могучий великан-рифовик начинает отламывать целые куски от кораллового рифа, метая ими по Вашему кораблю. Зря он так...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы угомонили этого задиру!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (50)		- (175)		- (170)		- (2)		- (173)		- (1)
	- (60)		- (80)		- (30)		- (40)		- (3)		- (4)
	- (70)		- (169)		- (99)		- (172)		- (5)		- (6)
	- (24)		- (20)		- (15)		- (25)		- (7)		- (168)
	- (174)		- (21)		- (35)		- (169)		- (45)		- (8)
	- (65)		- (10)		- (55)		- (171)		- (9)		- (176)

130

Навстречу Вашему галеону, порхая и извиваясь, несётся огромная и жуткая амфиштера!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло успешно, Вы сбили эту гадину ещё на подлёте!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (40)	- (165)	- (180)	- (20)	- (10)	- (1)
- (60)	- (30)	- (50)	- (80)	- (177)	- (2)
- (70)	- (179)	- (184)	- (90)	- (3)	- (166)
- (183)	- (167)	- (100)	- (178)	- (4)	- (5)
- (100)	- (200)	- (181)	- (168)	- (120)	- (6)
- (9)	- (16)	- (90)	- (8)	- (182)	- (7)

131

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «В древности люди очень любили путешествовать. Отправляясь в дальнее плавание, моряк забирал с собой в путь горсть родной земли. Так некогда и исчезла легендарная Атлантида...».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что поделать, перестарались чуток...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (34)	- (55)	- (101)	- (163)	- (12)	- (189)
- (35)	- (188)	- (161)	- (186)	- (44)	- (163)
- (67)	- (1)	- (77)	- (67)	- (162)	- (185)
- (99)	- (3)	- (90)	- (160)	- (9)	- (17)
- (11)	- (187)	- (22)	- (23)	- (2)	- (190)
- (78)	- (164)	- (191)	- (8)	- (4)	- (5)

132

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской. Присмотревшись, Вы замечаете под мутным стеклом копошащихся червей. Нет, лучше это не открывать.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Рассылают же всякую дрянь!

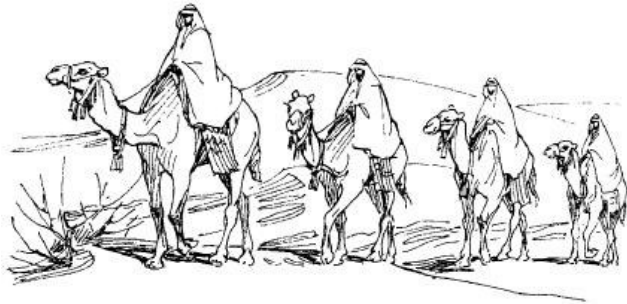
Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (193)	- (160)	- (102)	- (200)	- (196)	- (115)
- (120)	- (119)	- (110)	- (192)	- (111)	- (122)
- (113)	- (202)	- (121)	- (116)	- (118)	- (158)
- (159)	- (194)	- (123)	- (112)	- (201)	- (197)
- (125)	- (119)	- (124)	- (198)	- (128)	- (129)
- (195)	- (114)	- (126)	- (127)	- (117)	- (199)

133

Остановившись в порту восточного города, знаменитого великими умами и высокой учёностью, Вы, помимо всего прочего, находите время для посещения библиотеки. Чего тут только нет! Путевые заметки Ахмада Ибн Фадлана, побывавшего в Азии и России; «Книга польз» Ахмада Ибн Маджида, который провёл португальский флот Васко да Гамы от Африки до Индии; трактаты Ибн Баттуты, объездившего весь мусульманский мир и составившего подробный отчёт о том, где и как проживают его единоверцы; «Границы мира с Востока на Запад», анонимный, но очень популярный трактат; «Книга путей

и стран» Абуля Ибн Хаукаля; копия «Книги Ружера», составленной Аль Идриси по заказу сицилийского короля Ружера Второго; «Книга путей и стран» Ибн Хордадбега; карты Пири-рейса, османского адмирала, задавшего жару голландцам, португальцам и испанцам...



Вообще, Пири-рейс уделял огромное значение теории: он составлял подробные карты, изготавливал точные макеты кораблей и подолгу разыгрывал тактические баталии. Своих офицеров он заставлял играть вместе с ним, и если они играли очень плохо — не получали продвижения по службе. И это понятно: когда человек слаб в теории — о какой практике может идти речь?

Тут есть лоции Средиземного и Индийского морей. Подробное описание материковых бухт, островов и опасностей, ожидающих мореплавателя по пути, например, в Китай...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Конечно, из подобных мест Вас и пушкой не выго- нишь. Но и всему хорошему рано или поздно наступает конец.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (97)	☐☐ - (206)	☐☐ - (99)	☐☐ - (102)	☐☐ - (7)	☐☐☐ - (157)
☐☐ - (98)	☐☐ - (151)	☐☐ - (5)	☐☐ - (203)	☐☐☐ - (153)	☐☐☐ - (2)
☐☐☐ - (154)	☐☐ - (1)	☐☐ - (205)	☐☐ - (103)	☐☐☐ - (55)	☐☐☐☐ - (107)
☐☐☐ - (108)	☐☐ - (109)	☐☐ - (155)	☐☐ - (100)	☐☐☐ - (6)	☐☐☐☐ - (208)
☐☐☐☐ - (204)	☐☐ - (145)	☐☐ - (105)	☐☐ - (101)	☐☐☐ - (156)	☐☐☐☐ - (106)
☐☐☐☐ - (4)	☐☐ - (103)	☐☐ - (104)	☐☐ - (207)	☐☐☐ - (152)	☐☐☐☐ - (3)

134

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Убедительно прошу Вас сдать эту бутылку в Вашем пункте приёма тары, поскольку у нас импортную бутылку не принимают. Вырученные деньги прошу переслать аналогичным образом в бутылке, которую не принимают у Вас».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ага, как же, разбежался!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (10)	☐☐ - (150)	☐☐ - (129)	☐☐ - (162)	☐☐☐ - (104)	☐☐☐☐ - (147)
☐☐☐ - (86)	☐☐ - (78)	☐☐ - (81)	☐☐ - (148)	☐☐☐ - (11)	☐☐☐☐ - (73)
☐☐☐☐ - (95)	☐☐ - (80)	☐☐ - (85)	☐☐ - (88)	☐☐☐ - (92)	☐☐☐☐ - (75)
☐☐☐☐ - (83)	☐☐ - (145)	☐☐ - (12)	☐☐ - (76)	☐☐☐ - (89)	☐☐☐☐ - (91)
☐☐☐☐☐ - (94)	☐☐ - (9)	☐☐ - (84)	☐☐ - (77)	☐☐☐ - (149)	☐☐☐☐☐ - (82)
☐☐☐☐☐ - (96)	☐☐ - (79)	☐☐ - (87)	☐☐ - (93)	☐☐☐ - (8)	☐☐☐☐☐ - (90)





































135

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Хочешь увеличить пинас^{XVIII}? Торопись! Предложение ограничено! Первые сто капитанов, решившие увеличить пинас получат интрепель в подарок!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Брехня всё это...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (82)	 - (148)	 - (138)	 - (142)	 - (54)	 - (55)
 - (72)	 - (1)	 - (61)	 - (56)	 - (14)	 - (143)
 - (62)	 - (141)	 - (57)	 - (65)	 - (68)	 - (17)
 - (14)	 - (58)	 - (60)	 - (13)	 - (66)	 - (69)
 - (15)	 - (63)	 - (105)	 - (139)	 - (71)	 - (67)
 - (59)	 - (140)	 - (16)	 - (64)	 - (74)	 - (70)

136

Вы подплываете к крупному сарацинскому городу с вполне конкретными намереньями: Ваша цель — освободить несчастных рабов с невольничьего базара, задав при этом трёпку всему этому сарацинскому отребью. Здесь есть фортификации, береговые укрепления, сторожевые суда и гарнизон. Битва будет не из лёгких. Но ничего непреодолимого в ней нет.

XVIII – Парусно-гребное судно.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы освободили невольников и разгромили сарацинский порт!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (32)	 - (40)	 - (49)	 - (21)	 - (133)	 - (43)
 - (33)	 - (134)	 - (39)	 - (51)	 - (53)	 - (18)
 - (34)	 - (19)	 - (38)	 - (136)	 - (42)	 - (44)
 - (35)	 - (37)	 - (47)	 - (52)	 - (22)	 - (132)
 - (23)	 - (106)	 - (50)	 - (137)	 - (48)	 - (45)
 - (36)	 - (135)	 - (20)	 - (41)	 - (46)	 - (24)

137

В шумном порту процветает торговля. Лотки ломаются от товаров, мавры суетятся и перекрикивают друг друга, нахваливая своё добро и набивая цену. Стражи порядка расхаживают с лениво-надменным видом. Ворьё срезает кошельки и тащит с прилавков всё, что не прибито гвоздями. Старики безмятежно играют в нарды, покуривая при этом кальян. Величественные башни минарета возвышаются над городом. Воздух наполнен зноом. Вскоре раздаётся пение муэдзина.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Завершив здесь свои дела, Вы вскоре отчаливаете.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (29)		- (161)		- (15)		- (147)		- (21)		- (128)
	- (30)		- (17)		- (26)		- (8)		- (20)		- (14)
	- (31)		- (28)		- (7)		- (9)		- (19)		- (25)
	- (27)		- (6)		- (107)		- (10)		- (13)		- (22)
	- (5)		- (16)		- (27)		- (11)		- (131)		- (23)
	- (26)		- (28)		- (18)		- (12)		- (25)		- (24)

138

Навстречу Вам на всех парусах идёт шини — величественный парусно-гребной сарацинский корабль. Крупный, ощетилившийся пушками, он несёт на себе полторы сотни превосходно обученных бойцов. Другому бы на Вашем месте не поздоровилось. Но галеон «Иосиф Обручник» выходил победителем и не из таких передраг.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы разгромили вражеское судно!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (192)		- (164)		- (200)		- (130)		- (33)		- (185)
	- (201)		- (191)		- (186)		- (30)		- (202)		- (199)
	- (193)		- (29)		- (203)		- (187)		- (207)		- (4)
	- (206)		- (190)		- (107)		- (3)		- (188)		- (198)
	- (194)		- (205)		- (2)		- (31)		- (196)		- (208)
	- (32)		- (1)		- (195)		- (189)		- (204)		- (197)

139

Навстречу Вам идёт пиратская ганья. Сарацины в куфиях вовсю суетятся возле своих зарбзанов^{XIX} и пранг^{XX}, в то время как суровый капитан размахивает многохвостой плетью, выкрикивая приказы. Это будет славная битва!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!





































Если всё прошло успешно, Вы задали жару этим пиратам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

^{XIX} – Крупнокалиберные восточные пушки.

^{XX} – Пранги – небольшие пушки, наподобие европейских фальконетов.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (158)		- (37)		- (159)		- (129)		- (111)		- (151)
	- (165)		- (168)		- (173)		- (177)		- (160)		- (35)
	- (166)		- (169)		- (174)		- (178)		- (161)		- (180)
	- (36)		- (170)		- (175)		- (179)		- (162)		- (182)
	- (167)		- (171)		- (108)		- (38)		- (163)		- (183)
	- (39)		- (172)		- (176)		- (181)		- (184)		- (164)





































140

Мимо Вашего корабля проплывает караван ихтиокамелотавров — это человековерблюды с чешуёй и рыбьими хвостами, внешне очень напоминающие сарацинов. И даже одеваются и разговаривают очень похоже. Едва завидев Вас, — они начинают наперебой предлагать Вам приобрести у них всё что нужно и не нужно, начиная от жемчуга и рыбы и заканчивая морской капустой. И ведь не отвяжутся, пока хоть что-нибудь да не приобретёте!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ладно, кажись, отвязались...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (130)		- (42)		- (142)		- (151)		- (146)		- (135)
	- (43)		- (131)		- (141)		- (149)		- (136)		- (155)
	- (143)		- (40)		- (132)		- (137)		- (156)		- (150)
	- (148)		- (14)		- (138)		- (133)		- (145)		- (45)
	- (153)		- (139)		- (109)		- (128)		- (157)		- (147)
	- (44)		- (152)		- (140)		- (154)		- (134)		- (41)

141

Посреди океана Вы встречаете Рыбу-Падишаха. Она напоминает тролльвала (хотя, в общем-то, тролльвал — никакая не рыба, а млекопитающее), но только с бородой и бровями цвета морской тины, с узловатыми рогами и в тюрбане. А ещё она курит кальян, мундштук которого подозрительно напоминает щупальце кракена. Завидев Вас, Рыба-Падишах говорит:

— Ассалямю аллеякума!





































— Валлейкум саяям! — отвечаете Вы.

После этого следует долгая речь на диалекте сарацинского, в которой Рыба-Падишах рассказывает, как Блистательная Порта собрала свою бусурманскую шайтан-флотилию для набега на Кокань. Узнав о том, что Вы здесь, — враги временно переменили свои планы, решив сначала расправиться с Вами. Рыба-Падишах замечает, что, может быть, рассказывает об этом уже не впервые. Если так, извините: поживите с её годы, и не такие вещи будете путать.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что ж, остаётся только поблагодарить и продолжить путь...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (129)		- (117)		- (124)		- (101)		- (114)		- (109)
	- (128)		- (110)		- (102)		- (123)		- (108)		- (48)
	- (47)		- (103)		- (113)		- (107)		- (115)		- (120)
	- (104)		- (111)		- (106)		- (46)		- (100)		- (121)
	- (118)		- (105)		- (112)		- (125)		- (126)		- (116)
	- (127)		- (127)		- (110)		- (99)		- (49)		- (119)





































142

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Здравствуйте! Не выбрасывайте это письмо! Это реальная возможность заработать!..».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Всё, дальше можно рвать не читая.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (126)		- (160)		- (79)		- (103)		- (54)		- (98)
	- (75)		- (52)		- (80)		- (90)		- (93)		- (86)
	- (76)		- (87)		- (81)		- (51)		- (94)		- (85)
	- (77)		- (82)		- (111)		- (91)		- (95)		- (50)
	- (53)		- (125)		- (89)		- (98)		- (92)		- (84)
	- (78)		- (88)		- (97)		- (55)		- (96)		- (83)





































143

Этому кретину Чезаре в очередной раз пришла в голову «гениальная» по своему идиотизму идея: прицепить ковёр-самолёт к мачте, чтобы он гнал корабль даже при полном безветрии. Итог: сломанная мачта, едва не опрокинувшееся судно, попорченные паруса и такелаж, травмы и увечья среди личного состава. За это ему было, скажем так, нехорошо. Его счастье, что от него хоты бы есть прок как от лучшего специалиста в пушечном деле — иначе бы уже давно кормил рыбок...

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ну что ты будешь делать...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (46)		- (47)		- (48)		- (49)		- (50)		- (78)
	- (74)		- (73)		- (72)		- (71)		- (70)		- (51)
	- (66)		- (56)		- (67)		- (68)		- (69)		- (52)
	- (65)		- (64)		- (63)		- (166)		- (62)		- (58)
	- (59)		- (125)		- (112)		- (60)		- (61)		- (53)
	- (57)		- (58)		- (57)		- (56)		- (55)		- (54)

144

— И тогда, — продолжал Йоханн. — Оказалось, что этот чёртов джинн понимает исключительно по-арабски. Сначала он не понял, что от него хотят, и наколдовал верблюда. Когда ему показали, что не просили верблюда — джинн сделал так, что зверь исчез. Ему показывают,

мол, нет, не надо. Ну, он взял и вернул его опять. На этом три желания и закончились...

— Но это не самый страшный случай, — перехватил повествование рябой рыбак со скрежетливым голосом. — Один раз в другой бутылке попался джинн, который, чтоб показать свою силу, взял и превратил старого тролльвала в молодого. Как это увидели, попросили, чтобы он вернул молодость старому моряку... Ну так он и его превратил в молодого тролльвала!

В этом месте наверняка следовало выдержать большую паузу для усиления эффекта, но рассказчик оказался не слишком опытным.

В самый разгар обсуждения на пороге кабака оказался и сам капитан Клеменс. Подуставший, но в добром расположении духа. Его появление тотчас же приковало всеобщее внимание.

— Кого я вижу! — воскликнул Йоханн, нависнув над стойкой. — Да никак сам капитан к нам пожаловал! Ну что, какие чудеса повидал в плавании?

— Да так, — скромно отмахнулся Клеменс. — Дипломатическая миссия. Успеха в переговорах не добились, но обменялись подарками. Теперь вот будем думать, как быть с животными. Загорел вот. Малость по вам, дуракам, соскучился...

...А в это время в коканской гавани мирно покачивался галеон «Иосиф Обручник». Его трюм был забит шелками, коврами и сладостями. Но среди прочих ковров

выделялся один: придавленный сундуком, он бился, сиюсь взлететь...

145

Громадный дэв с рогами и буздыганом мчит к Вашему галеону, рассекая волны верхом на тролльвале. Не тратя времени даром, Вы командуете пушечный залп.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло успешно, чудовищам не поздоровилось.

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (126)		- (114)		- (59)		- (121)		- (130)		- (136)
	- (132)		- (45)		- (120)		- (115)		- (63)		- (128)
	- (135)		- (119)		- (131)		- (113)		- (123)		- (116)
	- (60)		- (124)		- (127)		- (129)		- (2)		- (134)
	- (124)		- (118)		- (12)		- (61)		- (123)		- (137)
	- (117)		- (62)		- (125)		- (133)		- (121)		- (138)

146

Вы аккуратно и с особой любовью расставляете модели корабликов по карте. Тут есть и пинасы, и тендеры, и гардкоуты, биландеры и шнявы, крупные трёхдечные корабли с множеством крупных орудий и...

Ваш галеон тряхнуло, а модели посыпались со стола.

— Тролльвал! — раздался крик квартирмейстера Сильвио.

— Доннерветтернохайнмаль! — выпалили Вы, поспешив на палубу.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы отучили эту гадину мешать Вам наслаждаться редкими минутами отдыха.

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (65)	- (90)	- (123)	- (66)	- (54)	- (75)
- (68)	- (70)	- (76)	- (7)	- (76)	- (73)
- (72)	- (66)	- (7)	- (71)	- (64)	- (86)
- (85)	- (12)	- (67)	- (11)	- (77)	- (89)
- (88)	- (113)	- (71)	- (114)	- (67)	- (91)
- (69)	- (1)	- (87)	- (112)	- (74)	- (90)

147

Морской кабан таранит со своей дури сарацинское торговое судно. Те осыпают чудовище проклятьями, метая в него гарпуны и бочки, отстреливаясь из малокалиберных пушек и карамультуков. В иной ситуации Вы бы даже вмешались. Но это корабль вражеского флота. Топя торговые суда, корабли снабжения и посыльные суда и прочую шелупонь, уничтожая невольничьи базары и уводя рабов на свободу — Вы не только совершаете благое дело, но и подрываете боеспособность вражеской армии и экономические возможности неприятеля.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Когда Вы отплывали, торговцы уже были обречены...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (98)	- (121)	- (8)	- (103)	- (81)	- (91)
- (84)	- (80)	- (93)	- (99)	- (117)	- (7)
- (97)	- (118)	- (78)	- (83)	- (92)	- (104)
- (102)	- (96)	- (105)	- (94)	- (100)	- (110)
- (79)	- (120)	- (108)	- (115)	- (82)	- (107)
- (106)	- (119)	- (111)	- (95)	- (101)	- (109)

148





































Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Где ты, мой капитан? По-прежнему бороздишь морские просторы на своём

галеоне «Иосиф Обручник»? Если наскучит плавание — ты знаешь, где меня найти. Твоя мелюзина».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Женщины...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (139)	 - (140)	 - (149)	 - (116)	 - (152)	 - (157)
 - (148)	 - (114)	 - (156)	 - (160)	 - (145)	 - (110)
 - (159)	 - (165)	 - (141)	 - (150)	 - (163)	 - (113)
 - (142)	 - (155)	 - (162)	 - (116)	 - (146)	 - (153)
 - (161)	 - (111)	 - (143)	 - (164)	 - (167)	 - (158)
 - (115)	 - (147)	 - (154)	 - (151)	 - (14)	 - (112)

149

— Значит, когда Вы упали за борт, Вас окружил десяток акул? — интересуются матросы у Вашего цейхвахтера Чезаре.

— Именно так, — подтверждает он.

— Но ведь в прошлом году акул было пять, — робко замечает юнга Флинт.

— В прошлом году ты был слишком мал. Правда могла тебя испугать, — не поведя бровью, поясняет ему Чезаре.

— А правда, что Вас покусала акула? — в который уже раз интересуются матросы.

— Да, правда, — с лёгким раздражением отвечает цейхвахтер.





































— А куда? — продолжают они выпытывать.

— А вот это уже — неправда, — бросает он, тотчас же раздав всей братии десяток новых поручений.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ишь ты, совсем уже распоясались!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (33)	 - (34)	 - (107)	 - (179)	 - (30)	 - (29)
 - (173)	 - (169)	 - (40)	 - (42)	 - (109)	 - (31)
 - (32)	 - (17)	 - (1)	 - (11)	 - (170)	 - (105)
 - (39)	 - (106)	 - (168)	 - (26)	 - (27)	 - (28)
 - (41)	 - (172)	 - (35)	 - (117)	 - (36)	 - (38)
 - (43)	 - (44)	 - (108)	 - (6)	 - (171)	 - (37)





































150

Вы внимательно и с некоторым недоумением всматриваетесь в подзорную трубу. По правому борту откуда ни возьмись появилась шестивёсельная шлюпка... Погодите минуточку — теперь она уже по левому борту... Так, опять какая-то букашка скачет по линзе!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Развелась всякая пакость!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (190)	 - (176)	 - (119)	 - (102)	 - (182)	 - (194)
 - (199)	 - (102)	 - (195)	 - (185)	 - (103)	 - (179)
 - (186)	 - (101)	 - (175)	 - (181)	 - (188)	 - (193)
 - (178)	 - (196)	 - (99)	 - (187)	 - (174)	 - (183)
 - (200)	 - (177)	 - (191)	 - (184)	 - (104)	 - (118)
 - (198)	 - (100)	 - (180)	 - (189)	 - (192)	 - (197)

151





































Продолжая своё странствие по восточным морям, Вы становитесь невольным свидетелем сражения двух сарацинских флотилий.

С обеих сторон разносятся крики на одинаковых наречиях, развеваются флаги с арабесками, гремят орудия и карамульки. Небо едва проглядывает сквозь облака пушечного дыма. Звонят ятаганы и сабли с елманью.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Это не Ваша битва. Поэтому Вы благоразумно обходите баталию стороной.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (97)	 - (9)	 - (21)	 - (18)	 - (12)	 - (5)
 - (205)	 - (14)	 - (98)	 - (2)	 - (8)	 - (203)
 - (10)	 - (1)	 - (17)	 - (20)	 - (204)	 - (93)
 - (15)	 - (94)	 - (201)	 - (11)	 - (19)	 - (207)
 - (96)	 - (6)	 - (206)	 - (3)	 - (13)	 - (119)
 - (208)	 - (16)	 - (202)	 - (7)	 - (95)	 - (4)





































152

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Пятьдесят проверенных способов заработка с нуля...».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Кто бы знал, как всё это Вас уже достало!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!





































 - (19)	 - (13)	 - (8)	 - (22)	 - (5)	 - (92)
 - (125)	 - (91)	 - (16)	 - (3)	 - (12)	 - (20)
 - (25)	 - (2)	 - (90)	 - (18)	 - (9)	 - (24)
 - (7)	 - (11)	 - (21)	 - (15)	 - (4)	 - (89)
 - (88)	 - (120)	 - (26)	 - (23)	 - (10)	 - (27)
 - (17)	 - (15)	 - (1)	 - (87)	 - (6)	 - (14)

153

Ваш галеон проплывает мимо небольшого островка. Завидев Вас ещё издали, местный житель выбегает на берег и начинает прыгать, размахивая руками. Вам уже не раз приходилось проходить в этих местах, и каждый раз он почему-то очень радуется...

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (170)	 - (32)	 - (38)	 - (82)	 - (28)	 - (93)
 - (31)	 - (37)	 - (43)	 - (85)	 - (46)	 - (34)
 - (83)	 - (42)	 - (35)	 - (50)	 - (48)	 - (40)
 - (49)	 - (30)	 - (121)	 - (39)	 - (44)	 - (84)
 - (52)	 - (58)	 - (45)	 - (86)	 - (33)	 - (29)
 - (41)	 - (36)	 - (51)	 - (59)	 - (61)	 - (47)

154

Навстречу Вашему кораблю несётся стремительный гураб^{XXI}. Лица бойцов в тюрбанных шлемах, прилбицах и мисюрках сокрыты круговой кольчужной бармицей. Тела защищены юшманами и бутурлыками.

В руках у воинов превосходные ружья, калканы^{XXII} и остро заточенные шамширы и клычи из дамасской стали^{XXIII}. Их корабль оснащён многочисленными бомбардами и несколькими крупными орудиями. Битва обещает быть жаркой...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

^{XXI} – Восточная боевая галера. Дословно переводится как «ворон», поскольку их фигурное изображение зачастую устанавливалось на килевом таране.





































^{XXII} – Характерно восточные круглые щиты.

^{XXIII} – Вопреки мифам и легендам, Дамаск никогда не славился своими оружейниками. Это просто был центр торговли, куда клинки поставлялись и реализовались. Поэтому говорить о «дамасской стали» не вполне корректно. На звание «дамасской стали» претендовали различные сплавы, клинки из которых на практике не превосходили европейские аналоги и не были способны разрубить рыцарский доспех, вопреки сказкам.

Если всё прошло успешно, Вы задали сарацинам жару!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (75)	 - (176)	 - (123)	 - (191)	 - (62)	 - (81)
 - (6)	 - (71)	 - (53)	 - (63)	 - (68)	 - (54)
 - (80)	 - (67)	 - (55)	 - (5)	 - (70)	 - (74)
 - (56)	 - (64)	 - (76)	 - (60)	 - (73)	 - (78)
 - (88)	 - (66)	 - (57)	 - (55)	 - (77)	 - (99)
 - (79)	 - (72)	 - (65)	 - (58)	 - (69)	 - (75)

155

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Привет! Это реально работает! Если зарыть сундук с золотом на острове в Карибском Архипелаге – у Вас набегают проценты! Проверенно!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Даже пробовать не желаете!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (102)	☐☐ - (99)	☐☐ - (79)	☐☐ - (85)	☐☐ - (76)	☐☐ - (95)
☐☐ - (190)	☐☐ - (96)	☐☐ - (101)	☐☐ - (92)	☐☐ - (73)	☐☐ - (80)
☐☐ - (93)	☐☐ - (82)	☐☐ - (105)	☐☐ - (124)	☐☐ - (77)	☐☐ - (109)
☐☐ - (86)	☐☐ - (78)	☐☐ - (98)	☐☐ - (104)	☐☐ - (81)	☐☐ - (110)
☐☐ - (106)	☐☐ - (74)	☐☐ - (84)	☐☐ - (94)	☐☐ - (100)	☐☐ - (111)
☐☐ - (107)	☐☐ - (97)	☐☐ - (103)	☐☐ - (112)	☐☐ - (108)	☐☐ - (83)

156

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Заработок в океане! Реальная возможность заработать не выходя из океана. Всё, что требуется от Вас — корабль и доступ к океанским просторам...».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Сил Ваших больше нет! И пишет же кто-то всю эту пакость!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ - (72)	☐☐ - (174)	☐☐ - (87)	☐☐ - (117)	☐☐ - (120)	☐☐ - (128)
☐☐ - (135)	☐☐ - (89)	☐☐ - (125)	☐☐ - (114)	☐☐ - (129)	☐☐ - (131)
☐☐ - (68)	☐☐ - (115)	☐☐ - (123)	☐☐ - (88)	☐☐ - (71)	☐☐ - (113)
☐☐ - (121)	☐☐ - (90)	☐☐ - (134)	☐☐ - (116)	☐☐ - (130)	☐☐ - (124)
☐☐ - (132)	☐☐ - (127)	☐☐ - (125)	☐☐ - (91)	☐☐ - (70)	☐☐ - (118)
☐☐ - (126)	☐☐ - (25)	☐☐ - (136)	☐☐ - (119)	☐☐ - (133)	☐☐ - (69)

157

Портовый город в руинах. Густой дым поднимается к небу, закрывая солнце. На волнах покачиваются остовы догорающих дау, обрывки такелажа и обломки рангоутов.

В порту находятся ганзейские когти. Пообщавшись с главой флотилии Вы узнаете, что этот карательный рейд — вынужденная мера в ответ на сарацинские разии. Соплеменников освободили с невольничьего рынка, а виновные получили по заслугам. Особенно худо пришлось работорговцам.



☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Туда им и дорога. Приятно знать, что Вы — не одиноки в своей борьбе. Впрочем, Ваши цели и задачи не во всём сходятся. Поэтому вскоре простившись — Вы отчаливаете.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	— (142)		— (196)		— (126)		— (65)		— (145)		— (155)
	— (139)		— (156)		— (160)		— (137)		— (141)		— (151)
	— (67)		— (150)		— (140)		— (157)		— (159)		— (161)
	— (162)		— (138)		— (143)		— (152)		— (78)		— (146)
	— (164)		— (153)		— (148)		— (166)		— (16)		— (158)
	— (149)		— (163)		— (165)		— (66)		— (154)		— (147)

158

Навстречу Вашему галеону стремительно движется пиратская фелука. Сарацины в кавнасах^{XXIV} и тагельмустах^{XXV} воинственно сотрясают своими кривыми саблями и укороченными ружьями. Их орудия не могут сравниться с Вашими. Но в бордажной схватке эти шайтаны очень сильны.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали жару этим пиратам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

^{XXIV} — Восточные конические шлемы, зачастую с козырьками и наносниками.

^{XXV} — Чалма с маской.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	— (178)		— (174)		— (127)		— (169)		— (181)		— (167)
	— (172)		— (168)		— (179)		— (64)		— (171)		— (56)
	— (181)		— (175)		— (63)		— (169)		— (57)		— (173)
	— (170)		— (62)		— (176)		— (58)		— (180)		— (183)
	— (61)		— (18)		— (59)		— (177)		— (17)		— (182)
	— (184)		— (60)		— (197)		— (199)		— (188)		— (190)

159

Ваши матросы вылавливают в море бутылку. Внутри неё находится бутылка поменьше и записка: «Это письмо с вложением».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ну, надо же! Кто бы мог подумать?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!





































	— (51)		— (185)		— (193)		— (128)		— (207)		— (189)
	— (194)		— (52)		— (186)		— (201)		— (1)		— (3)
	— (200)		— (5)		— (53)		— (195)		— (187)		— (208)
	— (4)		— (2)		— (192)		— (54)		— (206)		— (203)
	— (198)		— (6)		— (204)		— (8)		— (44)		— (191)
	— (205)		— (196)		— (7)		— (9)		— (202)		— (55)

160

Прямо на рифе расположена обросшая ракушками башня. На её вершине, свесив рыбий хвост, сидит урсул в тюрбане, и поёт, словно заправский муэдзин. И красиво, надо сказать, поёт. В скором времени сюда сплывётся вся рыбохвостая братия, так что лучше бы поспешить, чтобы не мешать им.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (32)	 - (19)	 - (38)	 - (129)	 - (10)	 - (50)
 - (20)	 - (35)	 - (18)	 - (25)	 - (11)	 - (31)
 - (36)	 - (17)	 - (39)	 - (12)	 - (24)	 - (26)
 - (16)	 - (21)	 - (13)	 - (23)	 - (40)	 - (27)
 - (33)	 - (14)	 - (22)	 - (30)	 - (28)	 - (42)
 - (15)	 - (34)	 - (37)	 - (29)	 - (43)	 - (41)

161

Греческая флотилия в который уже раз сошлась с османской. Янычары, башибузуки, кого тут только нет. Определённо, грекам необходима Ваша помощь.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, вражеская эскадра разбита!

Если же нет, Ваши пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (58)	 - (130)	 - (74)	 - (56)	 - (49)	 - (44)
 - (54)	 - (63)	 - (55)	 - (57)	 - (45)	 - (65)
 - (6)	 - (44)	 - (46)	 - (64)	 - (66)	 - (70)
 - (62)	 - (47)	 - (60)	 - (49)	 - (67)	 - (59)
 - (53)	 - (61)	 - (48)	 - (7)	 - (50)	 - (71)
 - (73)	 - (69)	 - (52)	 - (72)	 - (51)	 - (68)

162

На море, расположившись сирены-одалиски в чалмах, ермолках и фесках, покуривая кальяны, играя в нарды и поедая сладости.

Рыбохвостые евнухи-мавры в жилетках и тюрбанах помахивают опахалами, а суровые космобородые стражи-тритоны в тюрбанных шлемах и ерихонках с султанами цвета морской тины стерегут покой красавиц. Двулезвенные сабли тритонов напоминают легендарный Зульфакар. Как бы там ни было, за всем этим стоит морской эмир, с которым Вам ни к чему сейчас портить отношения.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (92)	- (80)	- (86)	- (75)	- (89)	- (94)
- (81)	- (48)	- (93)	- (87)	- (96)	- (100)
- (101)	- (79)	- (85)	- (76)	- (98)	- (106)
- (82)	- (91)	- (99)	- (95)	- (88)	- (104)
- (105)	- (78)	- (84)	- (77)	- (97)	- (90)
- (83)	- (102)	- (108)	- (131)	- (103)	- (107)

163

Во мраке ночи к Вашему галеону подплывает мрачное быстроходное судно с косыми чёрными парусами. На борту ассасины в тагельмустах и юшманах с карамультуками и скимитарами наготове. И приплыли они по Вашу душу!

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите стандартную проверку!

Если всё прошло хорошо, ассасины кормят рыбок!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (123)	- (112)	- (124)	- (137)	- (111)	- (131)
- (133)	- (113)	- (118)	- (11)	- (132)	- (125)
- (139)	- (122)	- (114)	- (119)	- (110)	- (126)
- (127)	- (47)	- (115)	- (109)	- (120)	- (132)
- (135)	- (128)	- (121)	- (116)	- (130)	- (138)
- (141)	- (134)	- (129)	- (117)	- (136)	- (140)

164

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Кто написал — не знаю, а я, дурак, читаю!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ну вот, ещё один «остряк» выискался...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (142)	- (158)	- (159)	- (155)	- (146)	- (133)
- (56)	- (77)	- (143)	- (160)	- (76)	- (147)
- (33)	- (90)	- (168)	- (34)	- (145)	- (154)
- (22)	- (150)	- (14)	- (53)	- (67)	- (148)
- (44)	- (11)	- (56)	- (151)	- (45)	- (156)
- (88)	- (46)	- (54)	- (9)	- (153)	- (149)

165

Навстречу Вам движется торговая багала^{XXVI}. Поравнявшись с Вашим галеоном, торговцы в бурнусах начинают нахваливать Вам свой щербет-мербет, ковры-мавры, халаты-малаты и прочее, чем славится Восток.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Прикупив всего понемногу, Вы продолжили путь. Ох, сдаётся, эти шайтаны Вас обдурили...

^{XXVI} – Дословно «ишак». Вместительный восточный корабль, предназначенный для ведения торговли и перевозки грузов.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (199)	- (1)	- (196)	- (123)	- (189)	- (158)
- (12)	- (9)	- (198)	- (2)	- (19)	- (4)
- (7)	- (197)	- (3)	- (197)	- (11)	- (14)
- (15)	- (17)	- (5)	- (195)	- (6)	- (196)
- (10)	- (45)	- (8)	- (13)	- (16)	- (134)
- (18)	- (24)	- (23)	- (22)	- (21)	- (20)

166

На Вашем пути возникает кариб — небольшое и быстрое посыльное судно. Завидев Ваш галеон, сарацины готовятся отступить. Но не тут-то было. Выиграв ветер, Вы настигли их жалкое судёнышко.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы оставили от вражеского судна лишь щепки на воде!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (30)	- (33)	- (19)	- (29)	- (23)	- (136)
- (27)	- (39)	- (22)	- (33)	- (44)	- (21)
- (41)	- (38)	- (44)	- (20)	- (28)	- (35)
- (31)	- (24)	- (37)	- (43)	- (45)	- (36)
- (47)	- (43)	- (32)	- (42)	- (26)	- (46)
- (25)	- (40)	- (48)	- (49)	- (90)	- (44)

167

Запись в вахтенном журнале: «Сегодня крысы бросились прочь с корабля. Но потом — вернулись обратно. Судя по всему, это была учебная тревога».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

А как же — форму необходимо поддерживать!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (64)	- (70)	- (178)	- (73)	- (56)	- (50)
- (65)	- (60)	- (71)	- (75)	- (57)	- (51)
- (59)	- (76)	- (80)	- (81)	- (137)	- (52)
- (66)	- (79)	- (61)	- (72)	- (58)	- (53)
- (67)	- (79)	- (77)	- (62)	- (74)	- (54)
- (68)	- (42)	- (69)	- (78)	- (63)	- (55)

168

Запись в судовом журнале: «Плавание проходит нормально. Происшествий не было, за исключением...».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

А так, не считая вооружённого противостояния совету капитанов^{XXVII} и эмиру эмиров — всё хорошо.

XXVII — Руководящий совет берберских пиратов, которые действовали в интересах Османской Империи, нападая на все немусульманские корабли и города, забирая христиан в рабство и продавая на невольничьих рынках. Их жестокость стала притчей во языцех, а выучка и организованность были на высоте. От их набегов сильнее прочих пострадали испанцы, но в целом — досталось всем европейцам, имеющим выход к морю. Имея поддержку Блистательной Порты, они владели множеством баз по всему

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (93)	- (85)	- (120)	- (113)	- (8)	- (89)
- (88)	- (99)	- (117)	- (82)	- (94)	- (111)
- (98)	- (84)	- (112)	- (92)	- (138)	- (121)
- (87)	- (100)	- (95)	- (114)	- (83)	- (41)
- (97)	- (123)	- (90)	- (116)	- (101)	- (119)
- (86)	- (118)	- (124)	- (96)	- (115)	- (91)

169

На Вашем пути встречается лёгкий быстрый санбук — разведсудно сарацинов. Завидев Вас, корабль пытается уйти. Но Вы ещё можете настичь его и уничтожить.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы уничтожили его прежде, чем он навёл на Вас основные силы вражеской флотилии!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (193)	- (140)	- (124)	- (133)	- (40)	- (134)
- (128)	- (132)	- (142)	- (139)	- (125)	- (148)
- (137)	- (145)	- (131)	- (127)	- (139)	- (141)
- (140)	- (147)	- (130)	- (138)	- (126)	- (135)
- (146)	- (129)	- (137)	- (143)	- (139)	- (149)
- (141)	- (138)	- (150)	- (136)	- (142)	- (140)

Средиземному Морю и Северной Африке. Наиболее известными капитанами берберских пиратов были знаменитые братья Барбаросса.

170

Навстречу Вам идёт быстроходная пиратская бариджа. Сарацины с балтами^{XXVIII}, скимитарами и джирридами^{XXIX} полны решимости поравняться с галеоном и взять «Иосифа Обручника» на абордаж.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы задали жару этим пиратам!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (5)	- (140)	- (20)	- (39)	- (157)	- (28)
- (19)	- (4)	- (14)	- (21)	- (27)	- (13)
- (6)	- (15)	- (3)	- (26)	- (22)	- (12)
- (25)	- (7)	- (16)	- (2)	- (11)	- (23)
- (30)	- (32)	- (8)	- (10)	- (1)	- (17)
- (31)	- (24)	- (18)	- (9)	- (22)	- (29)

171

Остановившись в портовом городке, Вы сходите на берег в сопровождении квартирмейстера Сильвио и нескольких дюжих бойцов из его абордажной команды.

XXVIII – Боевой топорик, восточный аналог интрепеля.

XXIX – Короткое метательное копье. Восточный аналог сулицы. Тем же словом назывался чехол, где могли носить по несколько метательных дротиков.

Базарная площадь наполнена зноем и криками. Прилавки ломаются от сладостей, дорогих ковров и прочих диковинок. Рахат-лукум, щербет, тюрбаны и кафтаны. К небу поднимается кальянный дым. Старики играют в нарды. Воришки снуют между палатками и лотками...

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

...Но здесь находится нечто пострашнее базарного воря. Пока Вы с интересом рассматриваете красивые безделушки, человек в просторном одеянии и тагельмусте бросается на Вас, занеся кривой и широкий кинжал!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Сильвио среагировал прежде и зарубил ассасина!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (38)	- (47)	- (50)	- (44)	- (43)	- (33)
- (45)	- (141)	- (40)	- (42)	- (34)	- (51)
- (46)	- (39)	- (48)	- (41)	- (35)	- (49)
- (60)	- (58)	- (52)	- (37)	- (36)	- (55)
- (56)	- (53)	- (61)	- (63)	- (57)	- (65)
- (64)	- (38)	- (54)	- (59)	- (62)	- (56)

172

Голландский полакр встречается на Вашем пути. Капитан в одеянии из чёрного бархата и прокольчуженном дублете говорит, что в этих местах для предприимчивого

человека открываются огромные перспективы. Не всё же сарацинам грабить европейские порты и суда, нужно бы и давать обратку, верно?

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что верно – то верно.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (37)	- (79)	- (142)	- (66)	- (75)	- (80)
- (69)	- (68)	- (70)	- (85)	- (81)	- (76)
- (74)	- (84)	- (67)	- (88)	- (82)	- (77)
- (86)	- (76)	- (89)	- (83)	- (71)	- (78)
- (73)	- (87)	- (90)	- (92)	- (72)	- (79)
- (94)	- (91)	- (93)	- (89)	- (95)	- (96)

173

Навстречу Вам идёт английский когг. Капитан в плаще с пелериной рассказывает про ассасинов с их скимитарами, кинжалами, пенджабскими удавками, хевсурскими перстнями и ядами.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вас пугать не надо. Вы пуганный.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (123)			- (114)			- (121)			- (100)			- (107)			- (118)
		- (117)			- (112)			- (101)			- (143)			- (108)			- (121)
		- (120)			- (102)			- (116)			- (106)			- (99)			- (109)
		- (103)			- (36)			- (105)			- (115)			- (98)			- (110)
		- (113)			- (104)			- (124)			- (126)			- (111)			- (97)
		- (122)			- (128)			- (129)			- (127)			- (125)			- (119)

174

Греческая фелука идёт навстречу Вашему галеону. Капитан рассказывает, что его соотечественники, прекрасные мореплаватели, с охотой нанимаются во флоты Генуи, Венеции и той же Блистательной Порты.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да, они это умеют.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (150)			- (13)			- (142)			- (147)			- (131)			- (135)
		- (146)			- (154)			- (141)			- (129)			- (158)			- (134)
		- (130)			- (157)			- (140)			- (12)			- (132)			- (160)
		- (149)			- (152)			- (161)			- (145)			- (35)			- (133)
		- (151)			- (143)			- (156)			- (139)			- (148)			- (136)
		- (145)			- (155)			- (153)			- (138)			- (159)			- (137)

175

Ваши матросы вылавливают в океане бутылку с запиской следующего содержания: «С записками в бутылках решено бороться на законодательном уровне. В ближайшем будущем каждое подобное письмо должно будет сопровождаться дополнительным письмом с предупреждением и письмом с извинениями».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Сил больше нет терпеть всё это!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (23)			- (10)			- (30)			- (149)			- (195)			- (70)
		- (20)			- (20)			- (159)			- (134)			- (80)			- (46)
		- (120)			- (40)			- (80)			- (53)			- (135)			- (76)
		- (35)			- (146)			- (160)			- (90)			- (89)			- (48)
		- (42)			- (70)			- (57)			- (150)			- (45)			- (54)
		- (110)			- (34)			- (70)			- (50)			- (34)			- (60)

176

Огромный дым разносится в небе над островом. Но это не вулкан. Просто великан в тюрбане сидит сложив ноги по-турецки и с упоением раскуривает кальян.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ему нет до Вас дела. Что он там скурил? Пальму? Сквозь дым и не разобрать. Впрочем, это не Ваши заботы...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (12)		- (23)		- (34)		- (194)		- (45)		- (56)
	- (98)		- (09)		- (90)		- (89)		- (78)		- (67)
	- (98)		- (87)		- (76)		- (65)		- (54)		- (43)
	- (32)		- (21)		- (12)		- (1)		- (33)		- (3)
	- (5)		- (147)		- (7)		- (22)		- (9)		- (11)
	- (13)		- (15)		- (17)		- (19)		- (20)		- (22)

177

Совомордый, лохматый и чешуйчатый зифус налетает на Ваш галеон, нанося чудовищные удары клювом.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, чудовище отведало почём фунт лиха!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (1)		- (10)		- (25)		- (30)		- (28)		- (9)
	- (24)		- (2)		- (11)		- (19)		- (8)		- (32)
	- (23)		- (12)		- (3)		- (32)		- (27)		- (18)
	- (13)		- (20)		- (7)		- (4)		- (17)		- (33)
	- (22)		- (148)		- (14)		- (16)		- (5)		- (31)
	- (6)		- (29)		- (21)		- (15)		- (26)		- (34)

178

Запись в вахтенном журнале: «Крыса попалась в петлю. Её повесили с биркой — «Повесилась в результате якорного режима»».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

У моряков своеобразное чувство юмора.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

	- (41)		- (67)		- (52)		- (56)		- (62)		- (35)
	- (42)		- (66)		- (51)		- (55)		- (61)		- (36)
	- (43)		- (65)		- (50)		- (31)		- (60)		- (37)
	- (44)		- (64)		- (49)		- (44)		- (59)		- (38)
	- (45)		- (63)		- (48)		- (45)		- (58)		- (39)
	- (46)		- (149)		- (47)		- (53)		- (57)		- (40)

179

Ваши матросы обнаруживают в море бутылку с запиской. Она адресована не Вам, а турецкому султану. Написано неразборчиво, но общий смысл сообщения до Вас доходит. Султан явно пришёлся не всем по нраву. Вернув записку обратно, Вы затыкаете бутылку и швыряете её прочь.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что ж, может быть, в этот раз она достигнет своего адресата.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (10)	- (154)	- (138)	- (9)	- (79)	- (165)
- (72)	- (87)	- (71)	- (30)	- (80)	- (88)
- (73)	- (86)	- (70)	- (81)	- (89)	- (78)
- (74)	- (85)	- (69)	- (90)	- (82)	- (93)
- (75)	- (94)	- (150)	- (91)	- (83)	- (77)
- (76)	- (95)	- (68)	- (92)	- (96)	- (84)

180

На Вашем пути встречается китайская джонка. Эти азиаты ведут торговлю с арабами, при этом страдая от набегов японцев, голландцев и португальцев. Немного пообщавшись и прикупив у них диковинки, Вы продолжили путь.

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да, нелегко им живётся. А впрочем, кому сейчас живётся легко?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (118)	- (109)	- (121)	- (104)	- (113)	- (97)
- (98)	- (117)	- (119)	- (122)	- (107)	- (29)
- (120)	- (114)	- (103)	- (125)	- (123)	- (99)
- (100)	- (128)	- (111)	- (105)	- (108)	- (127)
- (116)	- (129)	- (110)	- (124)	- (124)	- (101)
- (102)	- (115)	- (151)	- (106)	- (112)	- (126)

181

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Поздравляем! Вы – миллионный мореплаватель нашего океана! Приз ожидает Вас в нашей гавани, расположенной по координатам...».

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Нет, Вы не поведётесь на это снова...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (28)	- (135)	- (127)	- (8)	- (167)	- (28)
- (148)	- (142)	- (128)	- (134)	- (152)	- (140)
- (141)	- (136)	- (129)	- (154)	- (133)	- (147)
- (137)	- (143)	- (130)	- (150)	- (156)	- (134)
- (153)	- (138)	- (131)	- (145)	- (133)	- (151)
- (139)	- (149)	- (152)	- (132)	- (146)	- (155)

182

Пробили склянки^{XXX}, стол накрыт: уха из тролльвала удалась сегодня на славу!

☛ Вы получаете +1 пункт Брехни!

XXX – Для того чтобы отмерять время, в эпоху парусного флота использовали две пары песочных часов (на два и четыре часа соответственно) и гонг, в который ударяли когда песок в одной паре часов заканчивался (и пока их переворачивали – в других часах он продолжал осыпаться). У этих инструментов стоял дежурный человек, следивший за временем, бивший в гонг и делавший записи в журнале. Это называется «бить склянки». Морское время отличается от сухопутного опережением в двенадцать часов.

Одной такой туши хватает чтоб долго кормить даже такой огромный экипаж. Другое дело, что со временем это приедается.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (175)	- (188)	- (166)	- (27)	- (165)	- (157)
- (174)	- (167)	- (158)	- (164)	- (184)	- (176)
- (173)	- (168)	- (186)	- (159)	- (185)	- (177)
- (172)	- (169)	- (187)	- (163)	- (160)	- (178)
- (181)	- (161)	- (153)	- (170)	- (183)	- (179)
- (182)	- (188)	- (162)	- (180)	- (171)	- (27)

183

Могучие клешни смыкаются на бортах Вашего галеона, а склизкие щупальца оплетают его мачту и такелаж, роняют бочки и захватывают людей. Рак-кракен — это последнее, с чем Вам хотелось бы иметь дело. Но выбирать — не приходится. А умелый отважный и капитан с надёжной командой и мощным кораблём — будет посильнее всякой напасти.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы на ужин команда отведала деликатесы!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (26)	- (203)	- (189)	- (7)	- (205)	- (193)
- (199)	- (1)	- (26)	- (196)	- (192)	- (207)
- (190)	- (201)	- (154)	- (204)	- (20)	- (198)
- (200)	- (2)	- (7)	- (191)	- (11)	- (10)
- (195)	- (3)	- (208)	- (6)	- (8)	- (206)
- (197)	- (4)	- (202)	- (5)	- (9)	- (194)

184

Навстречу Вам плывёт китайская джонка. Капитан в жакете с воротником-стойкой и навесными петлями-застёжками носит косичку и длинные вислые усы. Его корабль везёт из Поднебесной множество редких и диковинных товаров, среди которых даже есть ракеты и механические птицы. Немного пообщавшись и приторговавшись, Вы продолжили прерванный путь.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (12)	- (75)	- (197)	- (13)	- (64)	- (25)
- (25)	- (17)	- (155)	- (18)	- (20)	- (14)
- (16)	- (21)	- (27)	- (30)	- (19)	- (25)
- (33)	- (26)	- (22)	- (28)	- (32)	- (15)
- (35)	- (37)	- (23)	- (29)	- (39)	- (30)
- (38)	- (24)	- (34)	- (36)	- (31)	- (40)

185

Ужасный шторм сотрясает Ваш галеон. Корабль раскачивается на высоких волнах, скрипя и кренясь.





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите лёгкую проверку!

Если всё прошло успешно, Вы совладали со стихией!

Если нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (50)	 - (6)	 - (42)	 - (52)	 - (24)	 - (41)
 - (57)	 - (43)	 - (46)	 - (58)	 - (60)	 - (49)
 - (55)	 - (45)	 - (51)	 - (34)	 - (47)	 - (54)
 - (44)	 - (53)	 - (56)	 - (62)	 - (59)	 - (48)
 - (67)	 - (64)	 - (66)	 - (55)	 - (61)	 - (69)
 - (65)	 - (3)	 - (156)	 - (63)	 - (24)	 - (68)

186

Птица Рух стремглав пронесится в вечернем небе. В своих когтях она сжимает, казалось бы, половину всего сарацинского флота. Сразу понятно — ониплыли совершать очередную разию, желая увезти в рабство или вырезать как можно больше иноверцев. Очевидно, что в этот раз невольничьи рынки обойдутся без новых поступлений. Но что это? Один из корабликов вырвался из немереной кучи, и падает с высоты прямиком на Ваш галеон!





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло хорошо, Вы сумели своевременно изменить положение корабля, не столкнувшись с арабским судном!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (77)	 - (79)	 - (157)	 - (23)	 - (97)	 - (98)
 - (76)	 - (78)	 - (83)	 - (88)	 - (96)	 - (99)
 - (74)	 - (80)	 - (84)	 - (89)	 - (95)	 - (100)
 - (73)	 - (8)	 - (85)	 - (90)	 - (94)	 - (7)
 - (72)	 - (81)	 - (86)	 - (91)	 - (93)	 - (71)
 - (75)	 - (82)	 - (87)	 - (23)	 - (92)	 - (70)

187

Коврово-летательная эскадрилья сарацинов-бомбометателей кружит в небе над галеоном словно бы стая саранчи! Вся надежда на Ваших марсовых стрелков!





































☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё прошло хорошо, Ваши люди посбивали этих летунов!

Если нет, пункты Брехни обнулились.

В любом случае, бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (100)	 - (5)	 - (22)	 - (112)	 - (113)	 - (114)
 - (110)	 - (109)	 - (111)	 - (122)	 - (123)	 - (115)
 - (101)	 - (108)	 - (121)	 - (125)	 - (124)	 - (116)
 - (102)	 - (107)	 - (120)	 - (126)	 - (127)	 - (158)
 - (103)	 - (106)	 - (119)	 - (128)	 - (129)	 - (22)
 - (104)	 - (105)	 - (118)	 - (129)	 - (130)	 - (117)

188

Испанская флотилия в очередной раз схлестнулась с османской. Попеременно звучат то одиночные, то залповые выстрелы. Испанская шпага с ажурной гардой схлестнулась с кривым ятаганом. Флотский пистолет с шаровидным прикладом противостоит карамультуку. Широкополые шляпы с султанами, тюрбаны — всё смешалось.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!





































Это не тот случай, когда Вы предпочли бы остаться в стороне.

🔥 Выдержите сложную проверку!

Если всё успешно, Вы переломили ход сражения и позволили испанской эскадре одержать верх над неприятелем! Безусловно, это поспособствует укреплению дружбы между коканским и испанским народами.

Если же нет, пункты Брехни обнуляются.

В любом случае, бросайте игральную кость!

 - (141)	 - (148)	 - (137)	 - (63)	 - (21)	 - (131)
 - (155)	 - (142)	 - (149)	 - (151)	 - (136)	 - (132)
 - (156)	 - (166)	 - (143)	 - (150)	 - (135)	 - (133)
 - (157)	 - (160)	 - (154)	 - (145)	 - (151)	 - (134)
 - (140)	 - (158)	 - (152)	 - (146)	 - (138)	 - (159)
 - (161)	 - (159)	 - (153)	 - (147)	 - (139)	 - (21)

189

Вы направляетесь в ближайший порт, и обнаруживаете, что он уже занят испанцами. Солдаты с гаковницами^{XXXI} и казолетами^{XXXII} суется, разнося и складывая тела

XXXI – Аркебуза была первым ручным огнестрельным оружием. Первоначально слово «аркебуз» (что можно перевести с французского как «палку с трубкой», а с немецкого как «трубку с крючком») использовалось для обозначения специального арбалета, стрелявшего не стрелами, а металлическими шариками. Такое оружие ещё называлось «инептер». Позднее монах Бертольд Чёрный, проводя алхимический эксперимент, едва не погиб: произошёл взрыв, а из его ступки вылетел металлический пестик. Применяв открытый им принцип, монах получил «ручную бомбарду» или «гаковницу» (т.е. оружие, расположено за гаком, частоколом) – ружьё, не имевшее приклада. Вместо приклада тогда имелся специальный подмышечный крюк для упора. Оружие было тяжёлым и требовало подпорки. Оно получило название «аркебуза». Почти параллельно возникли кремневые, фитильные и колесцовые аркебузы. Колесцовые аркебузы стоили в три раза дороже фитильных (которые тоже были недёшевы) – ими пользовалась аристократия. При этом их было сложно изготовить и они были очень прихотливыми. При этом они достаточно быстро изнашивались. Зато из них можно было гарантированно произвести выстрел. Фитильные аркебузы действовали безотказно, были неприхотливы в уходе, зато с ними было много возни и мороки. Фитиль нужно было сначала зажечь, поднести его к пороху, который загорался и производил выстрел с непредсказуемой задержкой, а в условиях влажности эффективность подобного оружия сводилась к нулю. Кремневый аркебуз был компромиссным вариантом по стоимости и надёжности, однако то и дело давал осечки без видимых причин, чего не случалось с другими видами. Облегчённая версия аркебузы получила название «мушкет» (т.е. «москит»). Позднее термин «аркебуза» начал употребляться для определённых видов ружей.

XXXII – В переводе с испанского «чаша» или «миска». Типично испанская разновидность боевой шпаги с закрытой гардой в виде чаши или петли и четырёхгранным клинком, довольно скоро обретшая популярность в Эпоху Возрождения, когда на смену тяжёлым мечам пришли более лёгкие клинки. Она была распространена в Испании, а позднее и в Франции, где её называли «акакиль», т.е. «раковина». Другое название – «бретта», поскольку этим оружием часто пользовались профессиональные дуэлянты – бретёры. Первыми привлекательность подобного колюще-режущего оружия оценили придворные и горожане, а позднее оно стало армейским

убитых и раненых. Почва пропитана кровью сарацинов и мавров. Это не просто карательный набег. Линию береговой обороны планируют укреплять: установят орудийную батарею, возведут блокаузы и форпост.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что ж, давно пора.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

☐☐ – (161)	☐☐ – (181)	☐☐ – (180)	☐☐ – (20)	☐☐ – (143)	☐☐☐ – (172)
☐☐ – (162)	☐☐ – (173)	☐☐ – (182)	☐☐ – (189)	☐☐ – (187)	☐☐☐ – (176)
☐☐ – (163)	☐☐ – (188)	☐☐ – (170)	☐☐ – (183)	☐☐ – (186)	☐☐☐ – (177)
☐☐ – (164)	☐☐ – (191)	☐☐ – (169)	☐☐ – (184)	☐☐ – (171)	☐☐☐ – (178)
☐☐ – (165)	☐☐ – (192)	☐☐ – (168)	☐☐ – (190)	☐☐ – (185)	☐☐☐ – (175)
☐☐ – (166)	☐☐ – (167)	☐☐ – (174)	☐☐ – (160)	☐☐ – (179)	☐☐ – (20)

190

Навстречу Вам идёт испанский галеон. Конкистадор в морионе и кирасе, с толедским клинком у пояса, встречает Вас доброжелательно. Его остроконечные усы и борода смотрятся воинственно, напоминая Вам острия шпаг.

Испанцы везут коней, фальконеты, кирасы и аркебузы в поддержку своим соплеменникам. Им предстоит ожесточённая битва с дикарями из Нового Света. Эти люди носят хлопковую одежду, доспехи из дерева, леопардовых шкур и птичьих перьев, а их излюбленное стандартом. В дуэли зачастую использовалась в паре с дагой (кинжалом для левой руки), плащом или кулачным щитом-баклером.

оружие — массивные и плоские палицы с обсидиановыми лезвиями. Говорят, в Новом Свете находится источник вечной жизни. А ещё там есть страна Эльдорадо, где улицы и дома выложены из чистого золота.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что ж, не будь у Вас сейчас иных забот — Вы бы с интересом направились туда. Быть может, в другой раз.

- (4)	- (74)	- (19)	- (62)	- (161)	- (101)
- (191)	- (9)	- (199)	- (204)	- (1)	- (19)
- (200)	- (192)	- (30)	- (198)	- (205)	- (2)
- (207)	- (201)	- (193)	- (5)	- (197)	- (3)
- (6)	- (208)	- (202)	- (194)	- (206)	- (196)
- (7)	- (8)	- (20)	- (203)	- (195)	- (4)

191

Алжирские корабли сошлись в неравной схватке с огромным кракеном. Громадным и жутким щупальцам противостоят пушки и широкодульные восточные мушкетеры. Кто бы ни выиграл — Вам не хочется задерживаться здесь и встретиться с победителем.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вперёд — на полный парусах!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (8)	- (18)	- (175)	- (23)	- (29)	- (162)
- (9)	- (14)	- (19)	- (24)	- (30)	- (35)
- (10)	- (15)	- (20)	- (25)	- (31)	- (36)
- (11)	- (16)	- (21)	- (26)	- (32)	- (37)
- (12)	- (17)	- (22)	- (27)	- (33)	- (38)
- (13)	- (18)	- (18)	- (28)	- (34)	- (39)

192

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Привет! Хочешь увидеть мои гравюры откровенного содержания? Заплывай в порт, расположенный по координатам...».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Вот можно подумать, делать Вам больше нечего!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

- (40)	- (17)	- (182)	- (61)	- (80)	- (3)
- (41)	- (46)	- (50)	- (53)	- (57)	- (62)
- (42)	- (47)	- (51)	- (54)	- (58)	- (63)
- (43)	- (48)	- (52)	- (55)	- (59)	- (64)
- (44)	- (49)	- (163)	- (56)	- (60)	- (65)
- (45)	- (17)	- (66)	- (67)	- (68)	- (61)

193

Вы встречаете достаточно внушительную разношерстную флотилию, дошедшую от берегов Европы. Здесь и внушительные галеасы, и галиоты, и нефы, и каравеллы, и каракки, когги, хольки и даже старомодные английские роундшипы. Эти люди преодолели долгий путь, чтобы, подобно Вам, призвать сарацинов к ответу.

Долго приморские города страдали от их набегов: кого могли уводили в рабство, где их ожидали горе и унижение, остальных вырезали, опустошая всё материковое побережье. Но ничего, недолго ещё сарацинам творить свои зверства.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Тем не менее, европейцы разрознены. Как, впрочем, и сарацины.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (166)			- (180)			- (87)			- (70)			- (16)			- (102)
		- (69)			- (70)			- (71)			- (72)			- (73)			- (74)
		- (78)			- (16)			- (77)			- (164)			- (76)			- (75)
		- (79)			- (80)			- (81)			- (82)			- (83)			- (84)
		- (90)			- (89)			- (88)			- (87)			- (86)			- (85)
		- (91)			- (92)			- (93)			- (94)			- (95)			- (96)

194

Навстречу Вам идёт португальский галеон. Капитан одет ярко и броско: многослойный плащ, шитый бисером камзол, цветные ленты и подвязки у колен, костюмный меч и широкополая шляпа с перьями павлина и страуса.

По его словам, английские, французские и голландские каперы не упускают почти ни единого испанского судна с серебром из Вест-Индии. Но если хотя бы одно добирается до места назначения — все расходы окупаются сторицей.

Османы изгнали госпитальеров с Мальты, а испанцы отобрали у османов Пиренейский полуостров. Местами христиане и мусульмане уживаются мирно, местами не очень. Есть мусульмане на службе испанцев, есть европейцы на службе османов. На смену галерам постепенно приходят многопушечные суда, но пока ещё размах прибрежных грабежей невообразимо велик.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что поделывать, такова жизнь.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (73)			- (171)			- (60)			- (15)			- (165)			- (97)
		- (98)			- (99)			- (100)			- (101)			- (102)			- (103)
		- (104)			- (105)			- (2)			- (106)			- (107)			- (108)
		- (109)			- (110)			- (111)			- (112)			- (113)			- (15)
		- (119)			- (118)			- (117)			- (116)			- (115)			- (114)
		- (120)			- (121)			- (122)			- (123)			- (124)			- (125)





































195

Ваши матросы находят в океане бутылку с запиской следующего содержания: «Давно замечено, что фраза «пожалуйста, дочитайте это письмо до конца», расположенная в сам начале, оказывает прямо противоположный эффект».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Ну, надо же! Можно подумать, в жизни не узнал бы!

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (67)	 - (198)	 - (197)	 - (166)	 - (2)	 - (14)
 - (15)	 - (199)	 - (200)	 - (1)	 - (6)	 - (10)
 - (16)	 - (201)	 - (202)	 - (2)	 - (7)	 - (11)
 - (17)	 - (203)	 - (204)	 - (3)	 - (14)	 - (12)
 - (18)	 - (205)	 - (206)	 - (4)	 - (8)	 - (13)
 - (19)	 - (207)	 - (208)	 - (5)	 - (9)	 - (14)

196





































Навстречу Вам идёт испанский галеон. Дородный капитан в камзоле с буфами и разрезами, с широкой покладистой бородой, в берете и с характерной испанской рапирой у бедра рассказывает, что сарацины объявили награду за Вашу голову и отправили ассасинов. А османские моряки уважают Вас как врага и называют «Клеменс-ага».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Что ж, для Вас это уже давно не новость. Когда-то и Вы служили под их стягом. Периодически мусульмане объединялись с католиками против других мусульман. Католики — втягивали мусульман в свои конфликты с другими католиками.

Люди, исповедующие религию богатств и грабежей, было не так уж и принципиально, на чьей стороне и против кого воевать. Но всё-таки подобные коалиции были весьма недолговечными. Какое-то время крестоносцы и то заключили долгосрочный мир с фатимидами, пока тех не завоевал Саллах-ад-Дин.

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (170)	 - (69)	 - (171)	 - (173)	 - (13)	 - (172)
 - (188)	 - (184)	 - (176)	 - (177)	 - (178)	 - (173)
 - (185)	 - (175)	 - (183)	 - (190)	 - (167)	 - (194)
 - (174)	 - (186)	 - (189)	 - (182)	 - (4)	 - (179)
 - (193)	 - (4)	 - (187)	 - (13)	 - (181)	 - (191)
 - (17)	 - (192)	 - (188)	 - (195)	 - (196)	 - (180)

197

Навстречу Вам идёт персидский торговый корабль. Смуглолицый капитан в широком длинном кафтане и шароварах рассказывает Вам, что до появления европейцев малайские, малабарские и маратские пираты занимались только каботажными грабежами. Далеко плавать никто особенно не порывался, пиратство не имело такого размаха. Но после наплыва голландцев,

португальцев и англичан, здесь словно бы разворошили осиное гнездо. Китайские пираты промышляют контрабандой и торгуют опиумом при поддержке англичан, вместе они досаждают индусам.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

И куда мир катится?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (84)			- (140)			- (141)			- (100)			- (12)			- (72)
		- (145)			- (148)			- (151)			- (154)			- (156)			- (142)
		- (146)			- (12)			- (149)			- (152)			- (157)			- (143)
		- (147)			- (153)			- (155)			- (150)			- (168)			- (14)
		- (159)			- (165)			- (161)			- (167)			- (164)			- (169)
		- (163)			- (160)			- (166)			- (162)			- (168)			- (158)

198

Ваши матросы вылавливают в море бутылку с запиской следующего содержания: «Капитаны всех судов приглашаются на всеокеанский съезд, посвящённый борьбе с надоедливymi письмами в бутылках. Приглашения разосланы всем капитанам мира».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Комментарии, как говорится, излишни...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (110)			- (66)			- (11)			- (120)			- (1)			- (59)
		- (111)			- (112)			- (121)			- (123)			- (129)			- (169)
		- (130)			- (11)			- (113)			- (2)			- (124)			- (119)
		- (134)			- (131)			- (128)			- (114)			- (125)			- (118)
		- (138)			- (136)			- (132)			- (127)			- (115)			- (117)
		- (137)			- (135)			- (133)			- (139)			- (126)			- (116)

199

Запись в вахтенном журнале: «Сегодня наши гении совершили открытие. Они открыли кингстоны^{XXXIII!}!».

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Да уж... Если на борту полно идиотов, — крысы бегут ещё до отплытия...

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

		- (83)			- (184)			- (65)			- (177)			- (130)			- (110)
		- (8)			- (10)			- (91)			- (86)			- (95)			- (102)
		- (99)			- (9)			- (101)			- (92)			- (87)			- (96)
		- (106)			- (100)			- (94)			- (7)			- (88)			- (170)
		- (108)			- (89)			- (88)			- (105)			- (103)			- (97)
		- (109)			- (90)			- (104)			- (93)			- (107)			- (98)

XXXIII – Перемычки и клапаны, не допускающие попадание воды в трюм. Также используются для откачки воды. «Открыть кингстоны!» означает – начать сознательное затопление судна.

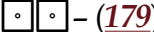





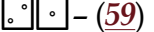



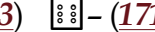

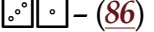


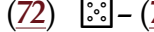
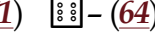

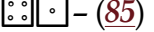


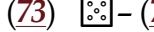
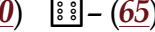

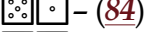


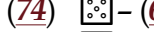
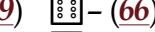

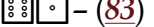


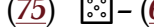
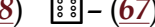

200

Рассекая волны, мимо проплывает двугорбый морской верблюд. Везь в чешуе, с гребнем и лапами.

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Интересно, зачем ему здесь нужны два горба?

Бросьте две игральные кости, определив строку и параграф!

 - (179)	 - (153)	 - (117)	 - (125)	 - (142)	 - (135)
 - (59)	 - (60)	 - (61)	 - (62)	 - (63)	 - (171)
 - (86)	 - (80)	 - (79)	 - (72)	 - (71)	 - (64)
 - (85)	 - (9)	 - (78)	 - (73)	 - (70)	 - (65)
 - (84)	 - (81)	 - (77)	 - (74)	 - (69)	 - (66)
 - (83)	 - (82)	 - (76)	 - (75)	 - (68)	 - (67)

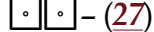
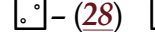




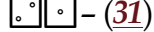
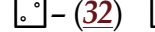




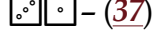
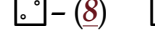




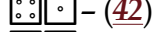
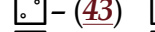




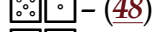
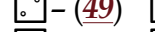


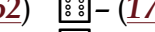

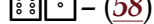





201

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Когда б однажды наяву увидел джина,
Не выпив ранее хмельного из кувшина,
Не обкурившись, не сойдя с ума –
Не значит вовсе, что признал и Алладина»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

 - (27)	 - (28)	 - (29)	 - (30)	 - (3)	 - (2)
 - (31)	 - (32)	 - (33)	 - (34)	 - (35)	 - (36)
 - (37)	 - (8)	 - (38)	 - (39)	 - (40)	 - (41)
 - (42)	 - (43)	 - (44)	 - (45)	 - (46)	 - (47)
 - (48)	 - (49)	 - (50)	 - (51)	 - (52)	 - (172)
 - (58)	 - (57)	 - (56)	 - (55)	 - (54)	 - (53)

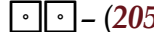
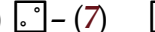




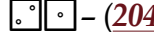





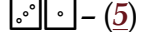
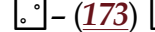




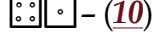
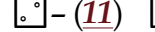




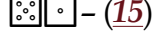
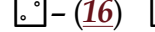

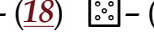


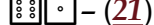





202

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Когда иной мудрец, имея ясный ум,
Прожил всю жизнь, не зная горьких дум,
Возможно, он глупец, что мудрецом казался,
И всё ж такой дурак – учёным равен двум»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

 - (205)	 - (7)	 - (206)	 - (207)	 - (1)	 - (208)
 - (204)	 - (206)	 - (1)	 - (2)	 - (3)	 - (4)
 - (5)	 - (173)	 - (6)	 - (7)	 - (8)	 - (9)
 - (10)	 - (11)	 - (12)	 - (13)	 - (17)	 - (14)
 - (15)	 - (16)	 - (17)	 - (18)	 - (19)	 - (20)
 - (21)	 - (22)	 - (23)	 - (24)	 - (25)	 - (26)

203

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«К чему отчаялся, пока в избытке чай?
Пока ласкает солнцем жаркий май?
Проходит караван – и замолкает,
Растаяв в воздухе, собаки громкий лай»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (175)	- (6)	- (174)	- (173)	- (172)	- (171)
- (176)	- (174)	- (177)	- (178)	- (179)	- (180)
- (181)	- (182)	- (183)	- (184)	- (185)	- (186)
- (187)	- (188)	- (189)	- (190)	- (191)	- (192)
- (193)	- (194)	- (195)	- (196)	- (197)	- (198)
- (199)	- (200)	- (1)	- (2)	- (3)	- (4)

204

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Нет яда хуже, чем от подлого врага,
Что другом преданным лишь видится пока.
Ты, переживши яд, устойчивее будешь.
Став опытнее – тварь дави наверняка»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (166)	- (167)	- (168)	- (169)	- (170)	- (171)
- (165)	- (164)	- (163)	- (162)	- (161)	- (160)
- (155)	- (5)	- (156)	- (157)	- (158)	- (159)
- (154)	- (175)	- (153)	- (152)	- (151)	- (150)
- (143)	- (145)	- (146)	- (147)	- (148)	- (149)
- (142)	- (141)	- (140)	- (139)	- (138)	- (137)

205

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Живи на свете век, иль даже два,
А за спиной твоей всегда идёт молва:
Шептались о тебе, в глаза не поглядевши?
Когда не рядом ты – пусть даже бьют сперва»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (103)	- (104)	- (105)	- (106)	- (107)	- (108)
- (109)	- (176)	- (110)	- (111)	- (112)	- (113)
- (114)	- (115)	- (116)	- (117)	- (118)	- (119)
- (120)	- (121)	- (122)	- (123)	- (4)	- (124)
- (125)	- (126)	- (127)	- (128)	- (129)	- (130)
- (131)	- (132)	- (133)	- (134)	- (135)	- (136)

206

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

«Вы льва нарекли господином зверей,
Осла презирая, что глуп и слабей,
Но тот, кто мне ношу нести помогает,
Милей мне, чем ваш пожиратель людей»

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (86)	- (87)	- (88)	- (89)	- (90)	- (91)
- (92)	- (93)	- (94)	- (3)	- (95)	- (96)
- (97)	- (98)	- (99)	- (100)	- (101)	- (102)
- (85)	- (177)	- (84)	- (83)	- (82)	- (81)
- (80)	- (79)	- (78)	- (77)	- (76)	- (75)
- (69)	- (70)	- (71)	- (72)	- (73)	- (74)

207

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

*«Любой, впадая в пагубный порок,
Забыв, что заповедовал Пророк,
Надеется, что он – в грехе не одинокий,
А вместе – их простят, когда настанет срок»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (68)	- (67)	- (66)	- (65)	- (64)	- (63)
- (57)	- (58)	- (59)	- (60)	- (61)	- (62)
- (56)	- (178)	- (55)	- (54)	- (53)	- (52)
- (46)	- (47)	- (48)	- (49)	- (50)	- (51)
- (45)	- (44)	- (33)	- (43)	- (42)	- (41)
- (40)	- (39)	- (2)	- (38)	- (37)	- (36)

208

В редкие свободные минуты Вы, поддаваясь очарованию Востока, сочиняете рубаи. Вот одно из них:

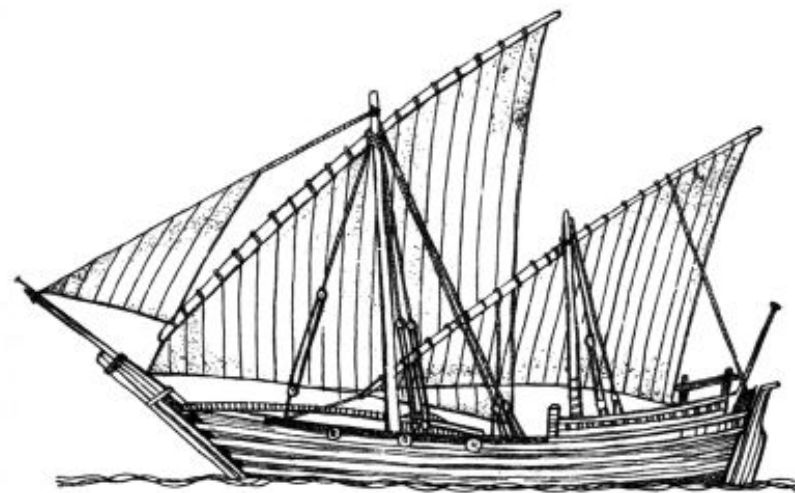
«Желанное с истинным путаешь зря,

*Как моль, что на пламя летит фонаря,
Метафору – с доводом, мягкое – с тёплым,
Красивое – с мудрым ты путаешь зря»*

☞ Вы получаете +1 пункт Брехни!

Бросьте игральные кости!

- (35)	- (34)	- (33)	- (32)	- (31)	- (30)
- (29)	- (28)	- (27)	- (26)	- (25)	- (24)
- (23)	- (22)	- (179)	- (21)	- (20)	- (19)
- (18)	- (17)	- (16)	- (15)	- (14)	- (13)
- (12)	- (11)	- (10)	- (9)	- (8)	- (7)
- (6)	- (5)	- (4)	- (3)	- (2)	- (1)



Уважаемый игро-читатель!

Мы надеемся, что данная книга-игра понравилась, и вам удалось хорошо провести время.

Пожалуйста, оставьте оценку произведению и/или заполните простую анкету на странице произведения:

https://quest-book.ru/directory/morskie_bayki2/

Будем благодарны за любые отзывы о произведении или своём игровом опыте, которые можно оставить в соц-сети ВКонтакте:

<https://vk.com/rugamebooks>

или на сайте «Книги-игры и интерактивные рассказы»

<http://quest-book.ru>

Книги-игры
и интерактивные рассказы

[**http://quest-book.ru**](http://quest-book.ru)



Динамика букв. Философия игр.